

REALISATIE DOCUMENT

Stage LHS

Joppe Kerkhofs - 3APP02

Inhoud

DANKWOORD	4
1. TERMINOLOGIE	5
2. OPDRACHT	6
2.1. Bedrijf	6
2.2. Team	6
2.3. Projectbeschrijving	6
3. GEBRUIKTE TECHNOLOGIEËN EN METHODOLOGIEËN	8
3.1. Technologieën	8
3.1.1. Django / Python	8
3.1.2. HTML & Tailwind CSS	8
3.1.3. PostgreSQL	8
3.1.4. Javascript	8
3.1.5. Docker	9
3.1.6. Figma	9
3.1.7. (Star)UML	9
3.1.8. GitHub	9
3.2. Methodologieën	9
3.2.1. SCRUM	9
3.3. Pipeline	10
3.3.1. CI/CD	10
4. REALISATIES	11
4.1. Analyse	11
4.1.1. Use Cases	11
4.1.1.1. Use Case Diagram	11
4.1.1.2. Use Case beschrijvingen	12
4.1.2. Database design	15
4.1.3. Sitemap	16
4.1.4. Prototypes	16
4.1.4.1. Agenda (weekweergave)	17
4.1.4.2. Agenda (Maandweergave)	17
4.1.4.3. Afspraak (details)	18
4.1.4.4. Statistieken & logs	18
4.1.4.5. Statistieken & logs (details)	19
4.1.4.6. Contacten	19
4.1.4.7. Contacten (aanmaken)	20
4.1.4.8. Contacten (details)	20

4.1.4.9. Resources	21
4.1.4.10. Resources (details)	21
4.1.4.11. Resources (aanmaken vestiging)	22
4.1.4.12. Bedrijfsinstellingen	22
4.1.4.13. Bedrijfsinstellingen (details)	23
4.1.4.14. Promotiecodes	23
4.1.4.15. Promotiecodes (partners)	24
4.1.4.16. Promotiecodes (details)	24
4.2. Implementatie en beheer	25
4.2.1. CI-pipeline	25
4.2.1.1. CI-pipeline voor dit project	25
4.2.2. Docker	27
4.2.2.1. Waarom Docker gebruiken voor development?	27
4.2.2.2. Docker implementatie voor het project	27
4.2.2.3. Development image	27
4.2.2.4. Productie image	29
4.3. Applicatie	31
4.3.1. Login	31
4.3.2. Agenda	33
4.3.3. Navigatie	36
4.3.4. Statistieken	37
4.3.5. Klanten	37
4.3.6. Beoordelingen	38
4.3.7. Mensen	39
4.3.8. Resources	42
4.3.9. Diensten en pakketen	46
4.3.10. Codes	49
4.3.11. Bedrijf instellingen	51
4.3.12. Boeking	51

Dankwoord

Bij het voltooien van dit project wil ik graag een moment nemen om mijn oprechte dank uit te spreken aan degenen die mij gedurende deze periode hebben ondersteund en begeleid.

Allereerst wil ik mijn stagebegeleider, Patrick Dielens, hartelijk bedanken voor zijn waardevolle begeleiding als verantwoordelijke leerkracht vanuit de school. Zijn ondersteuning heeft een cruciale rol gespeeld bij mijn professionele groei gedurende deze stageperiode, en ik ben dankbaar voor zijn toewijding en advies.

Verder wil ik mijn stagementor, Steven Dirickx, danken voor zijn leiderschap en begeleiding tijdens mijn tijd bij het bedrijf. Zijn inzichten en aanmoediging hebben mijn ervaring verrijkt en hebben bijgedragen aan het succesvolle verloop van dit project.

Mijn dank gaat ook uit naar mijn teamleden, Thomas Verbruggen en Tymo Verhaegen, voor hun samenwerking en toewijding. Samen hebben we uitdagingen overwonnen en ons project tot een succesvol einde gebracht, en ik waardeer de waardevolle bijdragen die zij hebben geleverd.

Tot slot wil ik iedereen bedanken die op welke manier dan ook heeft bijgedragen aan dit project. Uw steun heeft het mogelijk gemaakt en ik ben dankbaar voor de kansen die ik heb gekregen om te leren en te groeien.

Bedankt aan iedereen voor uw betrokkenheid en ondersteuning.

1. Terminologie

Term	Betekenis
Framework	Platform of structuur voor het bouwen van software, dat tools en conventies biedt om ontwikkeling te vereenvoudigen.
Opmaaktaal	Een taal die de structuur van documenten definieert.
Responsief	Een ontwerpaanpak die zorgt voor een goede werking en weergave van software op verschillende apparaten.
Containerisatie technologie	Een methode om applicaties te verpakken en uit te voeren met behulp van containers, voor een consistente uitvoering op verschillende omgevingen.
UML	Unified Modelling Language: Een gestandaardiseerde modelleringstaal voor visualisatie, ontwerp en documentatie van softwareprojecten.
CI/CD	Continuous Integration / Continuous Deployment: Een praktijk voor het automatiseren van processen zoals testen en implementeren van code.
SEA/SEO	- Search Engine Advertisement Dit zijn betaalde advertenties in zoekmachines zoals Google Ads. - Search Engine Optimization Optimaliseren van webcontent om hoger te ranken in de organische (niet-betaalde) zoekresultaten
Use Cases	Beschrijvingen van hoe gebruikers zullen interageren met een systeem/product. Ze schetsen de stappen die een gebruiker kan nemen en de mogelijke reacties hierop.
Sitemap	Visuele weergave van de structuur en hiërarchie van pagina's binnen een applicatie of website. Het toont de relatie tussen de pagina's.
Wireframes	Wireframes zijn schematische overzichten van een website/applicatie, voornamelijk gericht op layout en functionaliteit.
Prototypes	Prototypes zijn interactieve representaties van hoe het finale product er zal uitzien en hoe het zal functioneren

2. Opdracht

2.1. Bedrijf

LHS is een klein bedrijf dat zich specialiseert in het bouwen van websites en webapplicaties, sinds 2023 is LHS deel van Spot Group. Spot Group is een groter bedrijf met meer capaciteit. Hierdoor is LHS nu onderdeel van een bedrijf dat meer diensten kan bedienen op een grotere schaal, dit zijn diensten zoals SEA/SEO, hosting, marketing en nog veel meer.

2.2. Team

Het team waarmee ik dit project heb ontwikkeld bestaat uit Thomas Verbruggen, Tymo Verhaegen en mezelf. We zijn alle drie applicatieontwikkelaar studenten van Thomas More Geel.

Dit is niet het eerste project dat we samen hebben ontwikkeld, we hebben namelijk al schoolprojecten samen gemaakt wat voordelen heeft voor het stageproject. We weten namelijk de sterke en zwakke punten van elkaar en kunnen elkaar helpen waar nodig.

2.3. Projectbeschrijving

Een complexe bookingtool met een modulair management systeem met een uitgebreid scala aan functionaliteiten, de functionaliteiten omvatten onder andere:

- **Boeking systeem**
Het centrale aspect van de webapplicatie, het geeft klanten de mogelijkheid om eenvoudig afspraken, reserveringen of boekingen te maken op basis van beschikbaarheid.
- **Resourcebeheer**
Het systeem zal functies bevatten voor het beheren van bedrijfsmiddelen, zoals ruimtes, apparatuur, personeel, Dit omvat dus ook het bijhouden van beschikbaarheid van de middelen, toewijzingen van personeel, ...
- **Kalender integratie**
Integratie van een kalender zal worden aangeboden, waardoor zowel klanten als medewerkers eenvoudig afspraken kunnen bekijken, wijzigen en bijhouden.
- **Diensten en pakketten**
Het systeem zal functies bevatten voor het beheren van diensten en pakketten, zo kunnen klanten makkelijk de juiste optie voor hun behoeften kiezen.
- **Betaling systeem**

Een veilig betalingssysteem zal worden geïmplementeerd om online betalingen voor boekingen mogelijk te maken. Dit wordt geïmplementeerd om tijd te besparen en om voorafbetalingen mogelijk te maken.

- **Klantenbeheer**

Een soort van klantenbestand zal worden bijgehouden, met informatie over de klant, zoals persoonlijke informatie, boekingsgeschiedenis en voorkeuren.

- **Beheer van aanbiedingen en promoties**

Het systeem zal de functionaliteit bieden om aanbiedingen, promoties en kortingen te kunnen beheren en toe te passen op de boekingen van de klanten.

- **Communicatie en notificaties**

Klanten krijgen automatisch meldingen via e-mail wanneer ze een boeking doen, of wanneer er veranderingen gebeuren aan hun boeking.

- **Statistieken en logs**

Medewerkers zullen statistieken kunnen bekijken zoals aantal boekingen, aantal gebruikers en meer, ze zullen ook een gedetailleerde geschiedenis kunnen bekijken van alle klanten en hun boekingsgeschiedenis.

- **Cronjobs**

Het systeem zal geautomatiseerde taken en processen uitvoeren, zoals het optimaliseren van de kalender en boekingen.

- ...

3. Gebruikte technologieën en methodologieën

3.1. Technologieën

3.1.1. Django / Python

Django is een high-level open-source Python gebaseerd web framework dat snelle ontwikkeling en een strak, pragmatisch ontwerp aanmoedigt.

Reden: Django is de voorkeur bij LHS voor dit project.

3.1.2. HTML & Tailwind CSS

HTML is een opmaaktaal die wordt gebruikt om de structuur van webpagina's te definiëren, Tailwind is een framework dat gebruikt wordt om webpagina's te stijlen. Dit wordt gebruikt om snelle, efficiënte en op maat gemaakte gebruikersinterfaces op te bouwen.

Reden: HTML is verplicht om een webapplicatie te maken, Tailwind was de persoonlijke voorkeur van de groep. Dankzij het uitgebreide gebruik van deze technologie voor schoolprojecten was dit een eenvoudige keuze.

3.1.3. PostgreSQL

PostgreSQL is een open-source relationeel databasebeheersysteem (RDBMS) dat gebruikt wordt om gegevens in op te slaan en te beheren.

Reden: PostgreSQL was de voorkeur van LHS voor dit project.

3.1.4. Javascript

Javascript is een programmeertaal dat wordt gebruikt voor het ontwikkelen van interactieve webpagina's. Het geeft ontwikkelaars de mogelijkheid om de inhoud van webpagina's te manipuleren.

Reden: Javascript is zowat verplicht om een goed functionerende webapplicatie te bouwen.

3.1.5. Docker

Docker is een platform dat gebruikt wordt voor het ontwikkelen, verzenden en uitvoeren van applicaties. Het maakt gebruik van containerisatie technologieën om een applicatie te verpakken met alle benodigdheden.

Reden: Docker was een persoonlijke voorkeur van de groep, zo kan iedereen altijd dezelfde test data bezitten en gaat alles makkelijker verlopen.

3.1.6. Figma

Figma is een ontwerptool dat wordt gebruikt voor het maken van gebruikersinterfaces, wireframes, prototypes en andere ontwerpelementen.

Reden: Figma was een persoonlijke voorkeur van de groep voor het maken van sitemaps, wireframes en prototypes. Dit is tevens ook een industriestandaard.

3.1.7. (Star)UML

UML is een gestandaardiseerde modelleringstaal dat wordt gebruikt voor het visualiseren, ontwerpen en documenteren van softwareprojecten.

Reden: StarUML was een persoonlijke voorkeur van de groep om onze database en use cases in te ontwerpen, wegens het uitgebreide gebruik ervan tijdens schoolprojecten.

3.1.8. GitHub

GitHub is een platform dat gebruikt wordt voor versiebeheer en samenwerking tijdens het ontwikkelen van software. Op GitHub kunnen ontwikkelaars hun code opslaan, bewerken en delen met anderen.

Reden: GitHub was vanzelfsprekend, het is de voorkeur van LHS en van de groep wegens het uitgebreide gebruik tijdens schoolprojecten. Dit is ook de industriestandaard.

3.2. Methodologieën

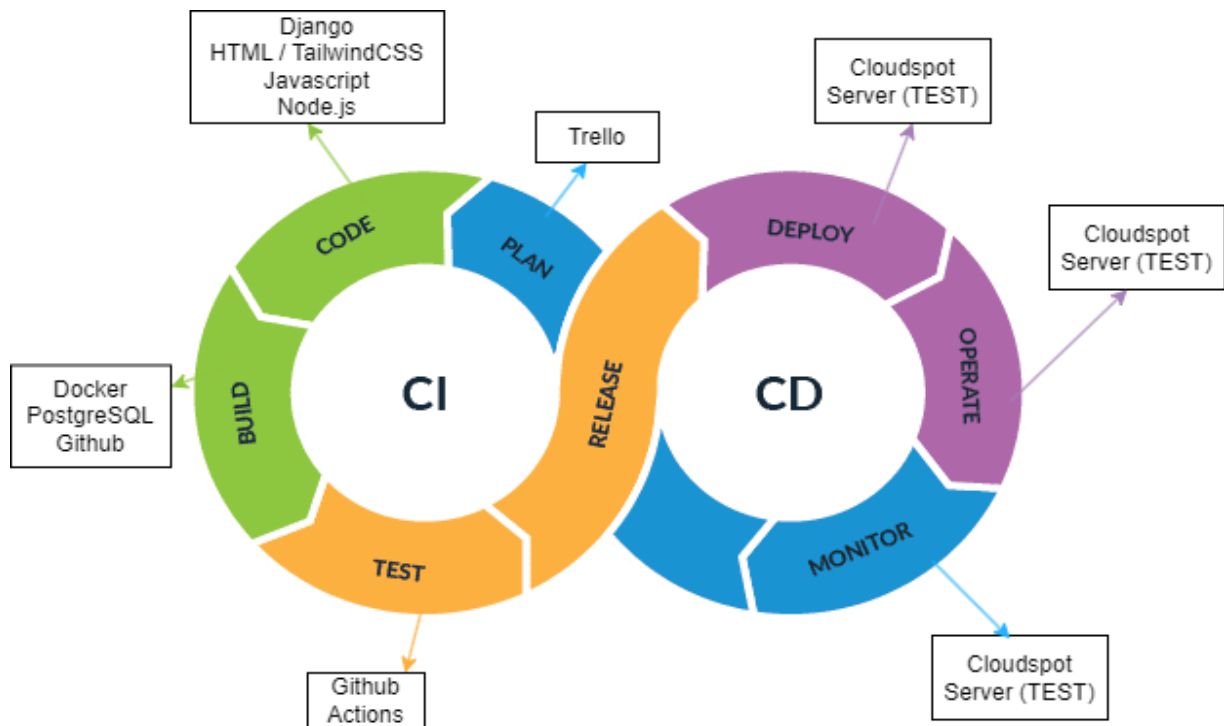
3.2.1. SCRUM

Een agile methodologie die werkt op basis van sprints, typisch van twee tot vier weken. Het omvat ook nog retrospectieve meetings waarin het team terugblijkt op de vorige sprint en elkaar feedback bezorgd over de positieve en negatieve punten van die sprint.

Reden: SCRUM-methodologie was voor onze groep de voorkeur van werken, door het extensief gebruik van deze methodologie voor schoolprojecten was dit een makkelijke keuze

3.3. Pipeline

3.3.1. CI/CD



4. Realisaties

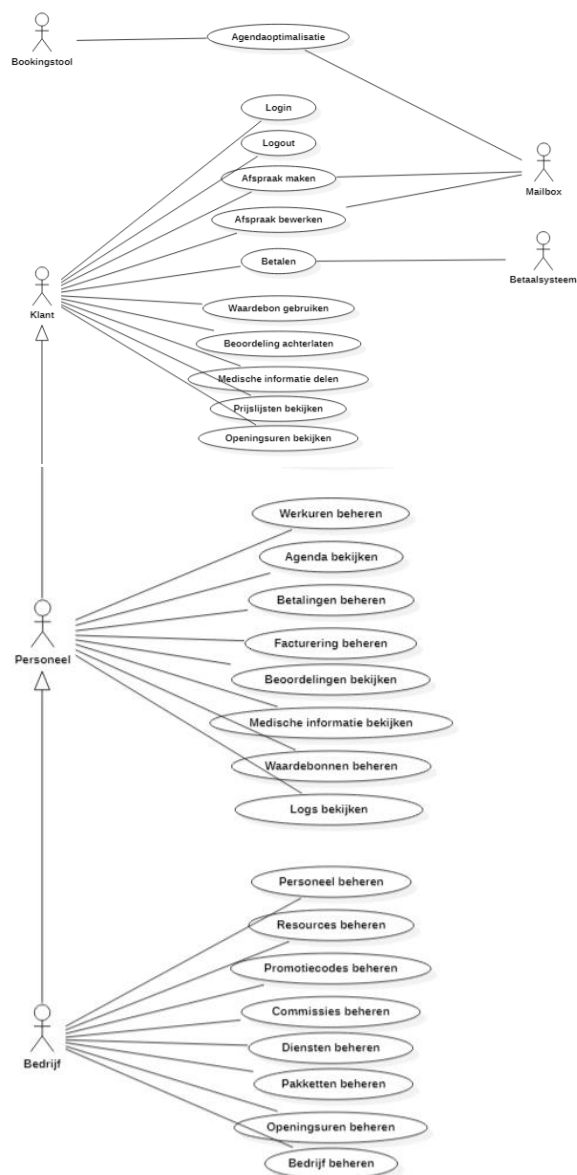
4.1. Analyse

In dit onderdeel gaan we over de analyse van het project, de use cases en de beschrijvingen ervan. Ook zullen we kijken naar het design van de database.

4.1.1. Use Cases

Eerst kijken we naar de use cases.

4.1.1.1. Use Case Diagram



4.1.1.2. Use Case beschrijvingen

Dit zijn de beschrijvingen van alle use cases, deze zijn bij het begin van het project opgesteld. Dus dit gaat wat verschillen hebben met het werkelijke product.

DESCRIPTIONS KLANT

- **Use Case: Login**
 - o Beschrijving: De klant kan inloggen op het systeem door zijn/haar email en wachtwoord in te geven.
 - o Na-omstandigheden: De klant ziet de homepage van de klant view.
- **Use Case: Logout**
 - o Beschrijving: De klant kan zichzelf uitloggen door op de logout knop te klikken in de dropdown van zijn profiel.
 - o Voorwaarden: De klant is ingelogd.
 - o Na-omstandigheden: De klant is uitgelogd en wordt naar het login scherm verwezen.
- **Use Case: Afspraak maken**
 - o Beschrijving: De klant kan een afspraak maken door een dienst of een pakket te kiezen, hierna een tijdstip te kiezen en dan op bevestigen te klikken. De klant zal 50% van het bedrag op voorhand moeten betalen (use case betalen).
 - o Voorwaarden: De klant is ingelogd.
 - o Na-omstandigheden: De klant wordt naar de homepage van de klant view gestuurd. En een bevestigingsmail wordt naar de klant gestuurd.
 - o Alternatieve flows:
 - Personeel is ingelogd.
 - Het personeelslid kan op alle uren een afspraak maken. Hij/Zij kan het voorstel van het systeem overschrijven.
- **Use Case: Afspraak bewerken**
 - o Beschrijving: De klant kan de diensten en het uur aanpassen van zijn/haar afspraak.
 - o Voorwaarden: De klant is ingelogd.
 - o Na-omstandigheden: De aangepaste afspraak wordt opgeslagen in het systeem en een bevestigingsmail wordt naar de klant gestuurd.
- **Use Case: Betalen**
 - o Beschrijving: De klant wordt naar het Stripe betaalsysteem gestuurd waar de betaling wordt afgerond.
 - o Voorwaarden: De klant is ingelogd en heeft een afspraak gemaakt.
- **Use Case: Waardebon gebruiken**
 - o Beschrijving: De klant kan tijdens het betalen een code ingeven van een waardebon of kortingscode.
 - o Voorwaarden: De klant is ingelogd en is een afspraak aan het maken.
 - o Na-omstandigheden: Het bedrag van de afspraak wordt kleiner.
- **Use Case: Beoordeling achterlaten**
 - o Beschrijving: De klant kan na zijn/haar afspraak een beoordeling achterlaten. Dit is een tekstje en een rating.
 - o Voorwaarden: De klant is ingelogd en heeft een voltooide afspraak.

- Na-omstandigheden: De beoordeling in het systeem opgeslagen.
- **Use Case: Medische informatie delen**
 - Beschrijving: De klant kan zijn/haar medische informatie invullen.
 - Voorwaarden: De klant is ingelogd.
 - Na-omstandigheden: De medische informatie wordt opgeslagen in het systeem.
- **Use Case: Prijslijsten bekijken**
 - Beschrijving: De klant kan de prijslijsten van het bedrijf bekijken.
- **Use Case: Openingsuren bekijken**
 - Beschrijving: De klant kan de openingsuren van het bedrijf bekijken.

DESCRIPTIONS PERSONEEL (ERFT OOK AL DE USE CASES VAN KLANT)

- **Use Case: werkuren beheren**
 - Beschrijving: Het personeel kan zijn/haar werkuren in geven per dag.
 - Voorwaarden: Het personeelslid is ingelogd.
 - Na-omstandigheden: De werkuren worden opgeslagen in het systeem.
- **Use Case: Agenda bekijken**
 - Beschrijving: Het personeelslid kan de agenda bekijken.
 - Voorwaarden: Het personeelslid is ingelogd.
- **Use Case: Betalingen beheren**
 - Beschrijving: Het personeel kan betalingen loggen.
 - Voorwaarden: Het personeelslid is ingelogd.
- **Use Case: Facturen beheren**
 - Beschrijving: Het personeel kan na het afronden van een behandeling een factuur aanmaken dat automatisch verstuurd word naar de mailbox van de klant.
 - Voorwaarden: Het personeelslid is ingelogd en de behandeling is afgerond.
 - Na-omstandigheden: De klant ontvangt een factuur in zijn/haar mailbox.
- **Use Case: Beoordelingen bekijken**
 - Beschrijving: Het personeel kan reviews bekijken.
 - Voorwaarden: Het personeelslid is ingelogd.
- **Use Case: Medische informatie bekijken**
 - Beschrijving: Het personeel kan kijken of een klant een medische aandoening heeft waar hij/zij rekening mee moet houden.
 - Voorwaarden: Het personeelslid is ingelogd en de klant heeft een medische fiche geüpload.
- **Use Case: Waardebonnen beheren**
 - Beschrijving: Het personeel kan een waardebon aanmaken met een specifiek bedrag en vervaldatum.
 - Voorwaarden: Het personeelslid is ingelogd.
 - Na-omstandigheden: De klant ontvangt een code in zijn/haar mailbox.
- **Use Case: Logs bekijken**
 - Beschrijving: Het personeel kan de logs bekijken van heel het systeem.
 - Voorwaarden: Het personeelslid is ingelogd.

DESCRIPTIONS BEDRIJF

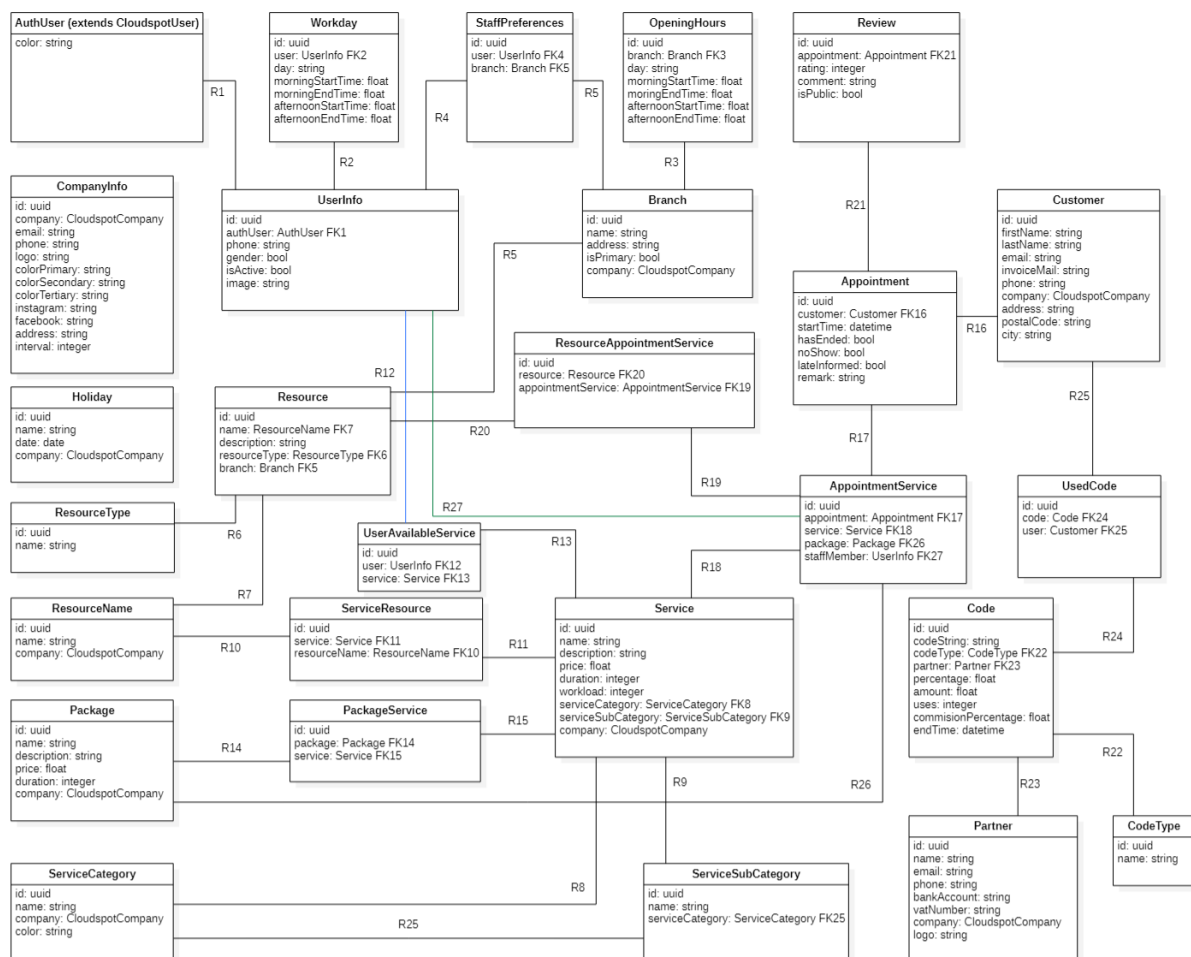
- **Use Case: Personeel beheren**
 - o Beschrijving: Bedrijf kan personeel aanmaken, bewerken op inactief zetten en verwijderen
 - o Voorwaarden: Bedrijf moet ingelogd zijn.
 - o Na-omstandigheden: De personeel accounts worden opgeslagen in het systeem.
- **Use Case: Resources beheren**
 - o Beschrijving: Bedrijf kan resources aanmaken, bewerken en verwijderen.
 - o Voorwaarden: Bedrijf moet ingelogd zijn.
 - o Na-omstandigheden: De aangemaakte resources worden opgeslagen.
- **Use Case: Promotiecodes beheren**
 - o Beschrijving: Bedrijf kan promotiecodes aanmaken, bewerken en verwijderen.
 - o Voorwaarden: Bedrijf moet ingelogd zijn.
 - o Na-omstandigheden: De aangemaakte of aangepaste promotiecode wordt opgeslagen.
- **Use Case: Commissies beheren**
 - o Beschrijving: Bedrijf kan commissiecodes aanmaken, bewerken en verwijderen.
 - o Voorwaarden: Bedrijf moet ingelogd zijn, en het partner bedrijf moet geregistreerd zijn in het systeem.
 - o Na-omstandigheden: De aangemaakte of aangepaste commissiecode wordt opgeslagen in het systeem. Nu als een klant deze code gebruikt dan krijgt het partnerbedrijf het gegeven % van een afspraak.
- **Use Case: Diensten beheren**
 - o Beschrijving: Bedrijf kan een dienst aanmaken, bewerken en verwijderen.
 - o Voorwaarden: Bedrijf is ingelogd.
 - o Na-omstandigheden: De aangemaakte of aangepaste dienst wordt opgeslagen in het systeem. De prijslijst van het bedrijf wordt automatisch geüpdatet.
- **Use Case: Pakketten beheren**
 - o Beschrijving: Bedrijf kan pakketten samenstellen met diensten die goedkoper zijn, zij kunnen deze aanmaken, bewerken en verwijderen.
 - o Voorwaarden: Bedrijf moet ingelogd zijn en er moeten diensten bestaan in het systeem.
 - o Na-omstandigheden: Pakketten worden opgeslagen in het systeem.
- **Use Case: Openingsuren beheren**
 - o Beschrijving: Bedrijf kan de openingsuren aanpassen. De uren van maandag tot zondag moeten worden ingesteld, het wordt automatisch elke week herhaald.
 - o Voorwaarden: Bedrijf is ingelogd.
 - o Na-omstandigheden: De openingsuren worden opgeslagen in het systeem.
- **Use Case: Bedrijf beheren**
 - o Beschrijving: Bedrijf kan persoonlijke gegevens ingeven en bewerken.
 - o Voorwaarden: Bedrijf moet ingelogd zijn.
 - o Na-omstandigheden: Tool is aangepast naar persoonlijke voorkeur.

DESCRIPTION BOOKINGSTOOL

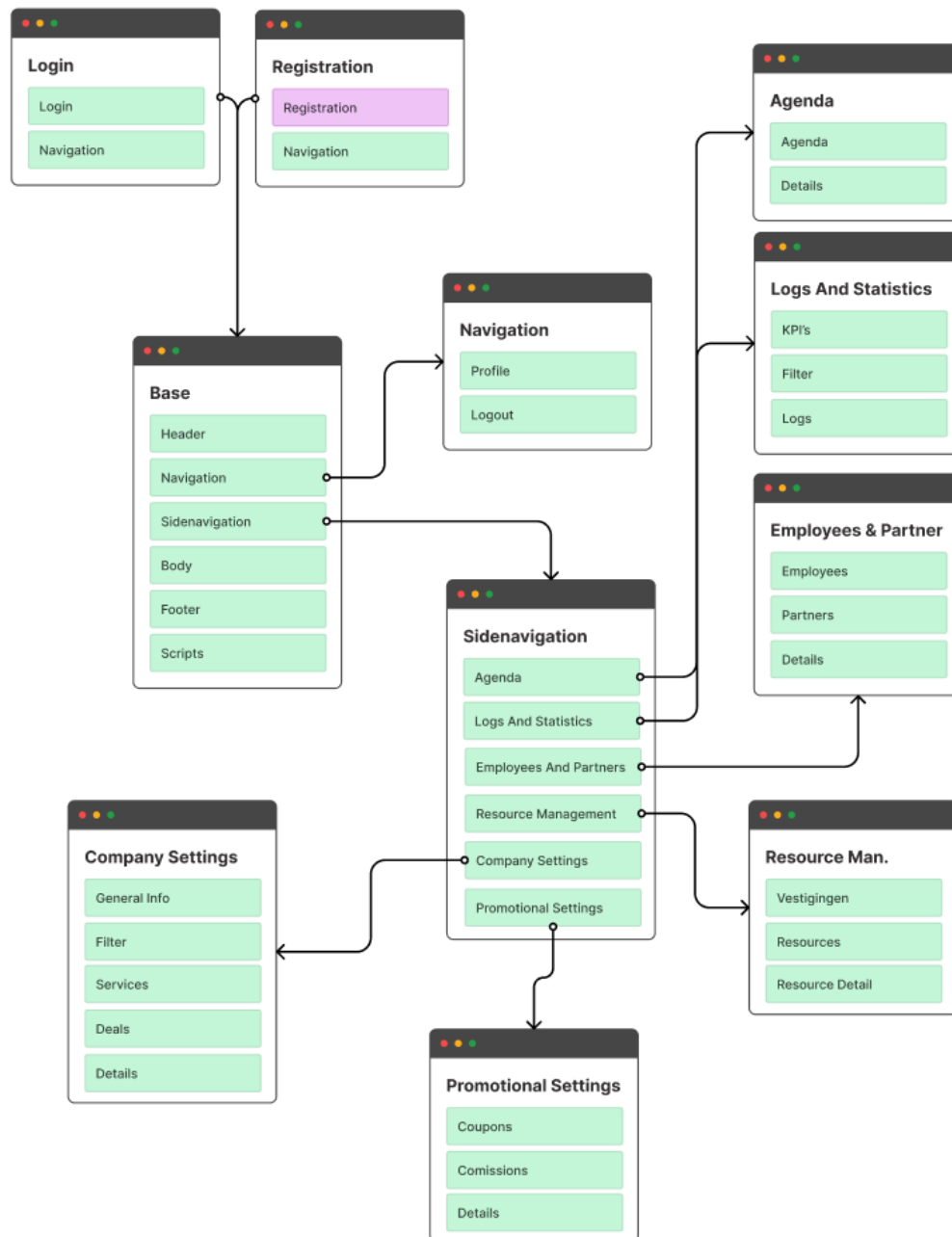
- Use Case: Agendaoptimalisatie

- Beschrijving: Het systeem gaat automatisch kijken naar mogelijke optimalisaties in de agenda, door afspraken te verplaatsen. Als er een optimalisatie gevonden is dan zal het systeem automatisch een mail sturen naar de klant van de afspraak die verplaatst kan worden om te vragen of hij/zij kan.
- Voorwaarden: Er zijn afspraken in het systeem
- Na-omstandigheden: De agenda is geoptimaliseerd.

4.1.2. Database design



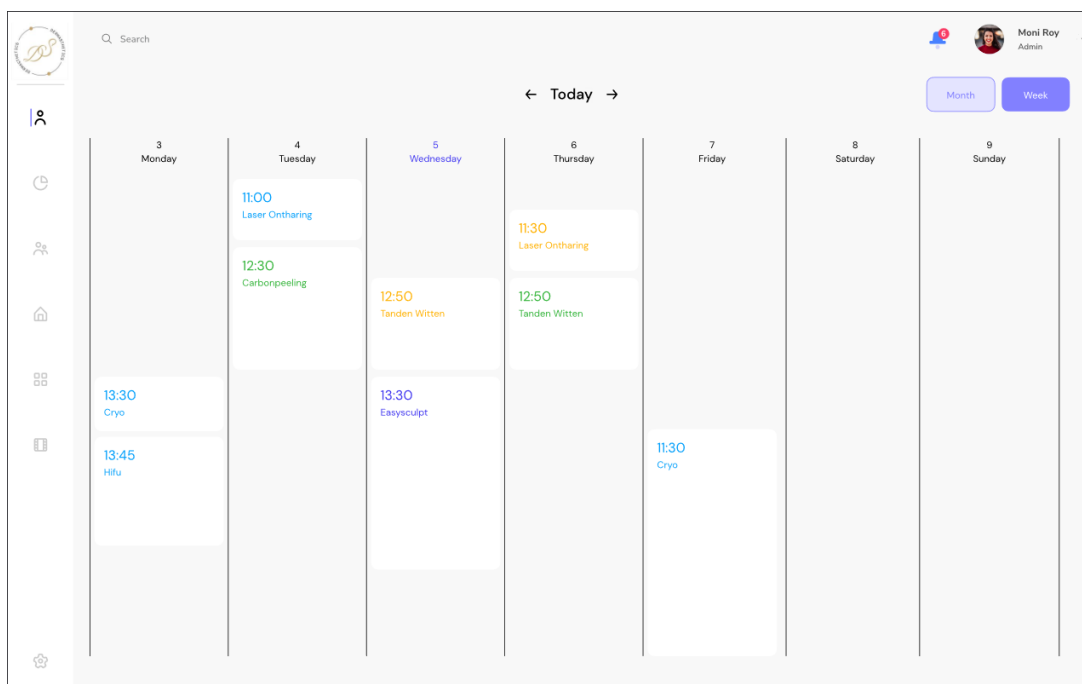
4.1.3. Sitemap



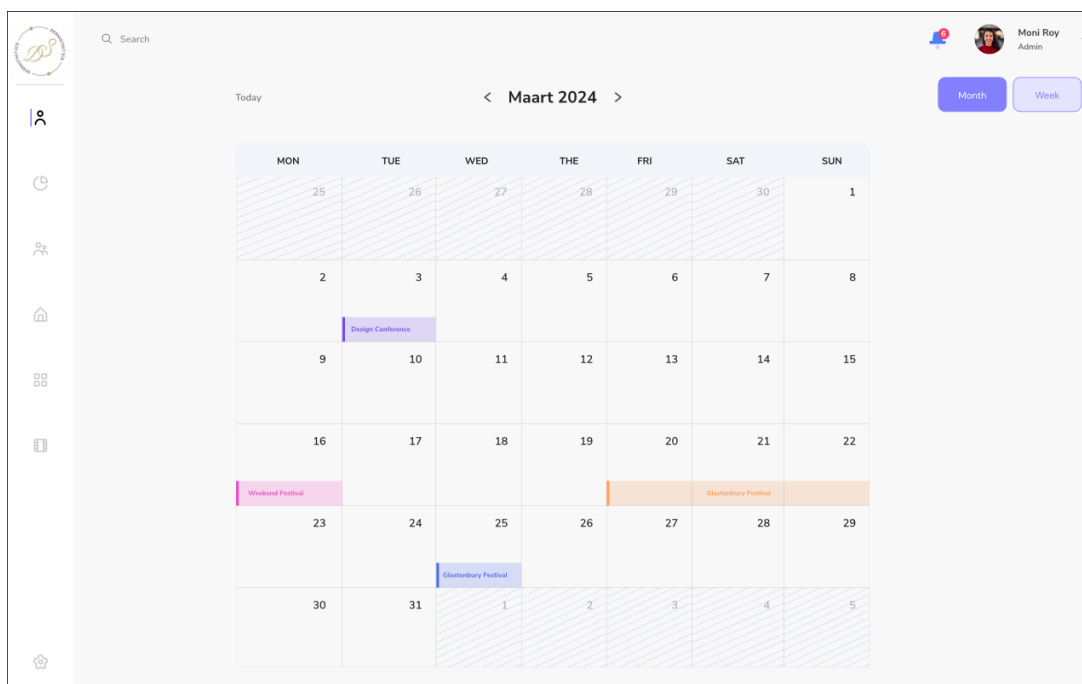
4.1.4. Prototypes

We hebben direct prototypes gemaakt zonder eerst wireframes te maken. Dit hebben we gedaan omdat we onze stageopdracht pas gekregen hadden in week 4.

4.1.4.1. Agenda (weekweergave)



4.1.4.2. Agenda (Maandweergave)



4.1.4.3. Afspraak (details)

Search

Moni Roy Admin

Afspraak

Tijdstip

Hifu

13:45 - 15:00

Datum

26-03-2024

Klant / Patient

Darrell Caldwell

Email

darrel.cwl@outlook.com

Sluit

4.1.4.4. Statistieken & logs

Search

Moni Roy Admin

Gebruikers

3048

8.5% Tegenover gisteren

Boekingen

5723

1.3% Tegenover gisteren

Pakketten

791

4.3% Tegenover gisteren

Onvoltooid

2040

1.8% Tegenover gisteren

Filter Op

Datum

Type

Status

Reset Filter

ID	NAAM	EMAIL	DATUM	TYPE	STATUS
00001	Christine Brooks	chri.brooks@telenet.be	04 Mrt 2024	Cryo	Voltooid
00002	Rosie Pearson	rosiepearson@gmail.com	04 Mrt 2024	Cryo	Voltooid
00003	Darrell Caldwell	darrel.cwl@outlook.com	26 Mrt 2024	Hifu	Onvoltooid
00004	Gilbert Johnston	gilber10002@gmail.com	14 Mrt 2024	Laser Ontharing	Voltooid
00005	Alan Cain	alain.cain.ac@gmail.com	29 Mrt 2024	Tanden Witten	Onvoltooid
00006	Alfred Murray	alfred-murray@telenet.be	28 Mrt 2024	Easysculpt	Onvoltooid
00007	Maggie Sullivan	maggievds@outlook.com	25 Mrt 2024	Carbonpeeling	Onvoltooid

4.1.4.5. Statistieken & logs (details)

Search

Moni Roy Admin

Afspraak

Tijdstip

Hifu

13:45 - 15:00

Datum

26-03-2024

Klant / Patient

Darrell Caldwell

Email

darrel.cwll@outlook.com

Sluit

4.1.4.6. Contacten

Search

Moni Roy Admin

Bedrijf Partners

Voeg toe

Jason Price
Admin
janick_parisian@yahoo.com

Jukkoe Sisao
CEO
sibyl_kozzy@gmail.com

Harriet King
CTO
nadia_block@hotmail.com

Lenora Benson
IT
feilwallace@kunde.us

George Bryant
Medewerker
delmer.kling@gmail.com

Moni Roy
Admin
moni-roy@hotmail.com

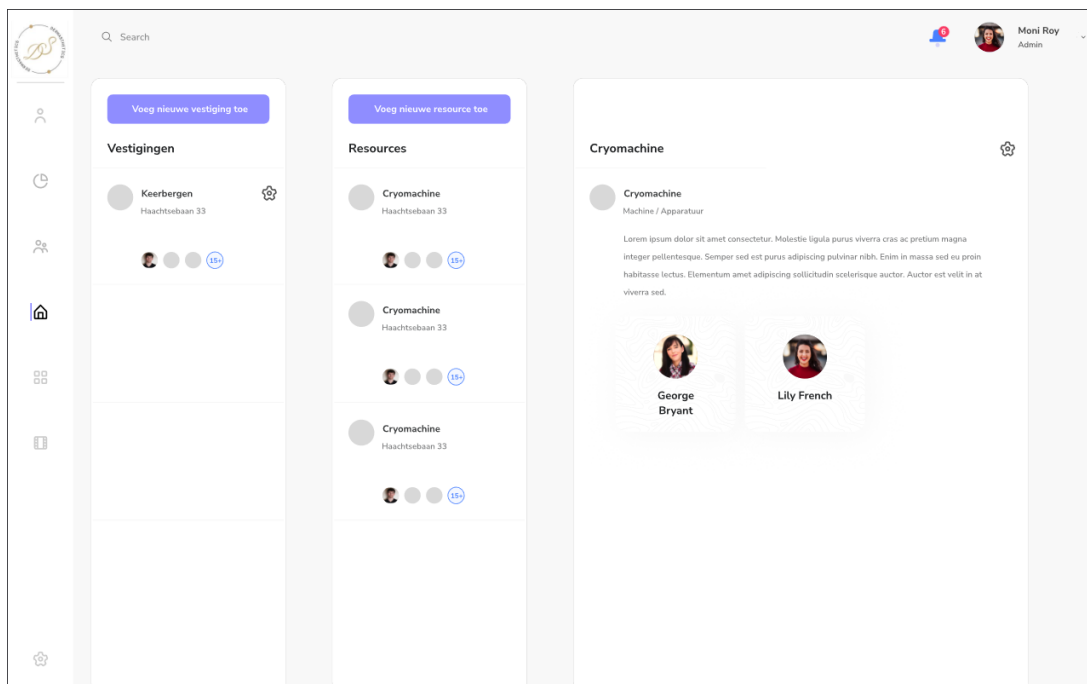
4.1.4.7. Contacten (aanmaken)

The screenshot shows a web application interface for creating a new contact. The top navigation bar includes a search icon, a user profile for 'Moni Roy Admin', and a notification bell. A vertical sidebar on the left contains icons for home, contacts, calendar, and other functions. The main content area is a form titled 'Contacten (aanmaken)'. At the top of the form is a circular placeholder for a profile picture with a camera icon and the text 'Upload Photo'. Below this, the form is organized into two columns. The left column contains fields for 'Voornaam' (First Name) with a placeholder 'Voer voornaam in', 'Email' with a placeholder 'Voer email in', and 'Geboortedatum' (Date of Birth) with a placeholder '20-03-1980'. The right column contains fields for 'Achternaam' (Last Name) with a placeholder 'Voer achternaam in', 'Qualificaties / Rol' (Qualifications / Role) with a placeholder 'Admin', and 'Gender' with a dropdown menu showing 'Man'. At the bottom center of the form is a blue button labeled 'Voeg Toe' (Add).

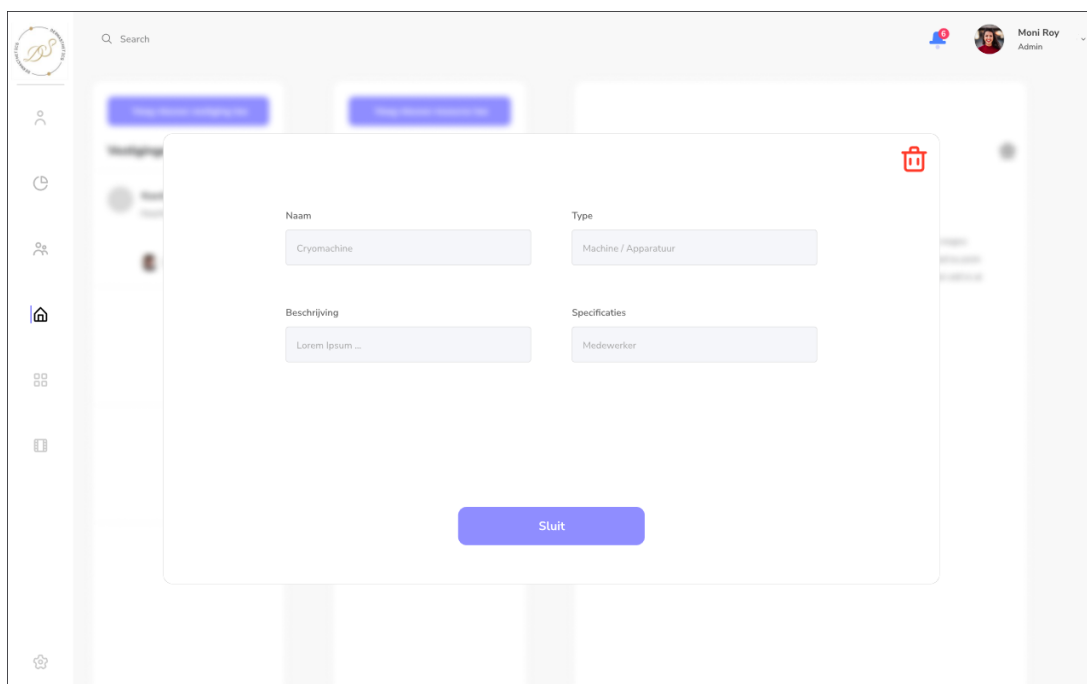
4.1.4.8. Contacten (details)

The screenshot shows the 'Contacten (details)' form, which is used to view and edit an existing contact. The interface is similar to the previous one, with a top navigation bar and a left sidebar. The main content area displays the details of a contact named 'Jason Price'. At the top of the form is a circular profile picture of a man with glasses, with a camera icon and the text 'Upload Photo' below it. To the right of the profile picture is a red trash can icon. The form fields are arranged in two columns. The left column contains 'Voornaam' (First Name) with the value 'Jason', 'Email' with the value 'janick_parisian@yahoo.com', and 'Geboortedatum' (Date of Birth) with a placeholder 'Voer geboortedatum in'. The right column contains 'Achternaam' (Last Name) with the value 'Price', 'Qualificaties / Rol' (Qualifications / Role) with a placeholder 'Voer qualificaties / rol in', and 'Gender' with a dropdown menu showing 'Man'. At the bottom center of the form is a blue button labeled 'Sluit' (Close).

4.1.4.9. Resources



4.1.4.10. Resources (details)



4.1.4.11. Resources (aanmaken vestiging)

The screenshot shows a web application interface for creating a new location. On the left is a vertical sidebar with icons for home, search, calendar, and other functions. The top right corner shows the user profile 'Moni Roy Admin'. The main content area displays a form with the following fields:

- Naam**: Keerbergen
- Adres**: Haachtsebaan 33, Keerbergen
- Openingsuren**: A grid of input fields for each day of the week (Maandag, Dinsdag, Woensdag, Donderdag, Vrijdag, Zaterdag, Zondag).
- Sluit**: A blue button at the bottom of the form.

4.1.4.12. Bedrijfsinstellingen

The screenshot shows the 'Bedrijfsinstellingen' page for 'Dermasthetics'. The page includes a header with the company logo and contact information:

- Dermasthetics**
- Haachtsebaan 33, Keerbergen
- Tel: 015 69 03 60
- IG: dermasthetics4you
- FB: DermastheticsByTaoStudio

Below the header, there are tabs for 'Diensten' and 'Pakketten'. The 'Diensten' tab is active, showing a list of services. The first service listed is 'Cryo' with a price of €75.00 and a 'Bewerk Dienst' button.

4.1.4.13. Bedrijfsinstellingen (details)

Naam: Dermasthetics

Instagram: dermasthetics4you

Telefoon: 015 69 03 60

Facebook: DermastheticsByTaoStudio

Categorieën: Machine, Machine, Voeg toe

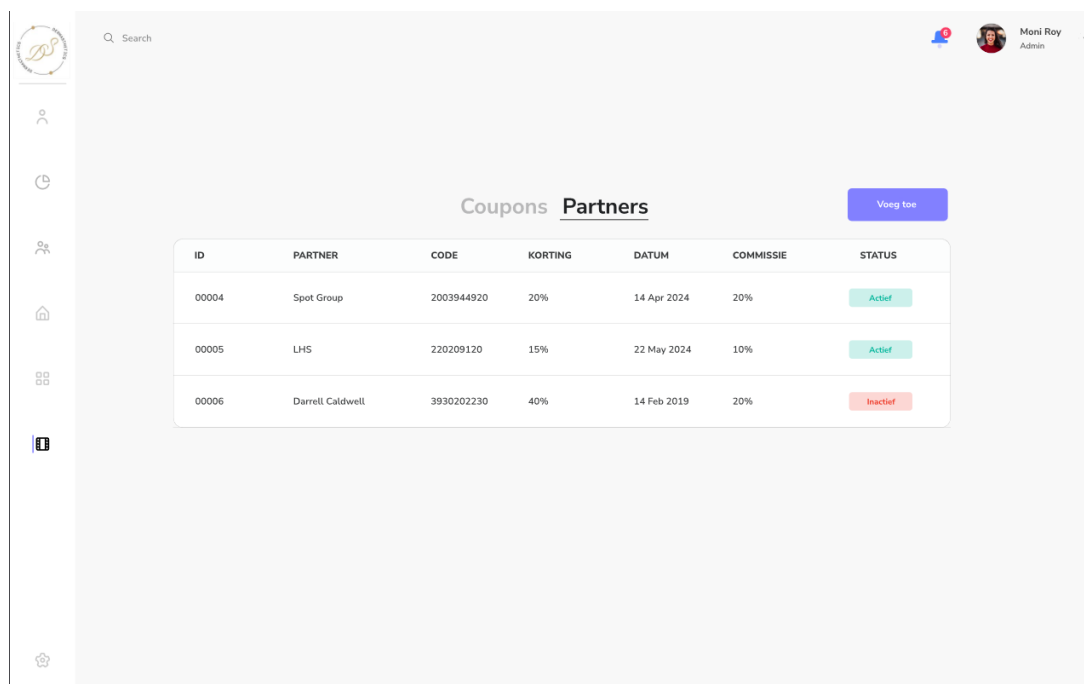
Specialisaties: Cryo, Hifu, Voeg toe

Sluit

4.1.4.14. Promotiecodes

ID	HOEVEELHEID	CODE	BEDRAG	DATUM	TYPE	STATUS
00001	5	9280148220	15€	14 Apr 2024	Coupon	Actief
00002	1	802021029302	100€	20 Apr 2024	Giftcard	Actief
00003	20	3930202230	20%	14 Feb 2019	Coupon	Inactief

4.1.4.15. Promotiecodes (partners)

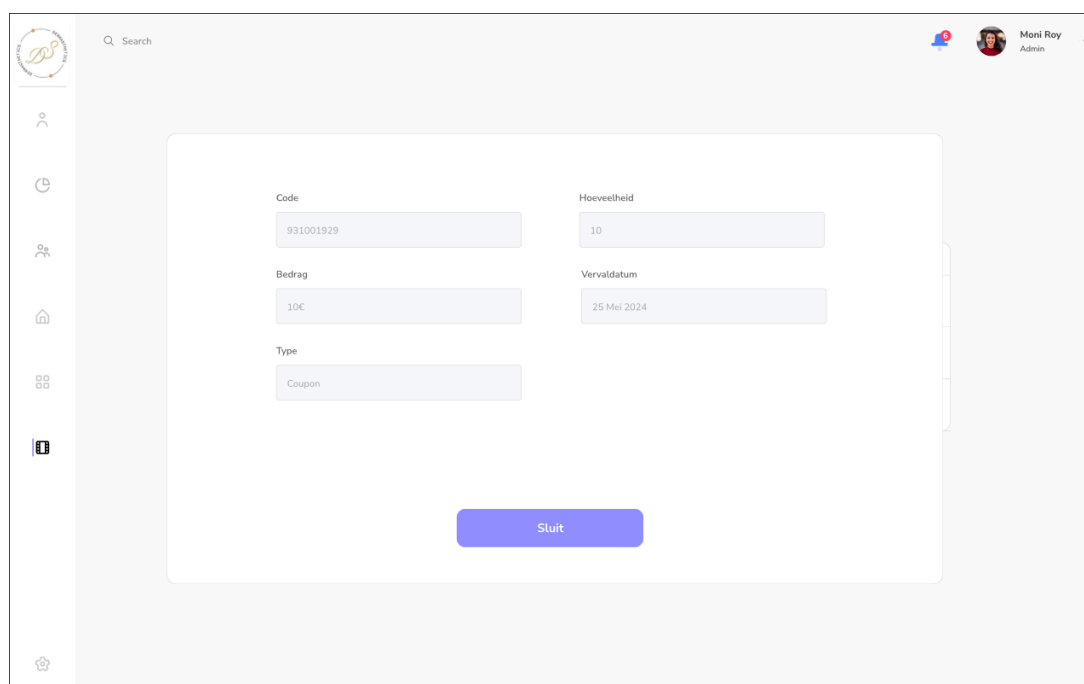


The screenshot shows a web application interface for managing partner coupons. On the left is a vertical sidebar with icons for home, search, and various management functions. The top header includes a search bar, a notification bell, and a user profile for 'Moni Roy Admin'. The main content area is titled 'Coupons Partners' and features a table with the following data:

ID	PARTNER	CODE	KORTING	DATUM	COMMISSIE	STATUS
00004	Spot Group	2003944920	20%	14 Apr 2024	20%	Actief
00005	LHS	220209120	15%	22 May 2024	10%	Actief
00006	Darrell Caldwell	3930202230	40%	14 Feb 2019	20%	Inactief

A 'Voeg toe' (Add) button is located in the top right corner of the table area.

4.1.4.16. Promotiecodes (details)



The screenshot displays a form for adding or editing a coupon. The form is titled 'Promotiecodes (details)' and contains the following fields:

- Code: 931001929
- Hoeveelheid: 10
- Bedrag: 10€
- Vervaldatum: 25 Mei 2024
- Type: Coupon

A 'Sluit' (Close) button is located at the bottom of the form.

4.2. Implementatie en beheer

In dit onderdeel zal de CI pipeline en de docker implementatie uitgelegd worden.

4.2.1. CI-pipeline

Voor het developen van dit project hebben we gekozen om een CI-pipeline te gebruiken. Dit kozen we omdat we dan makkelijker samen kunnen werken.

Voor het makkelijk samenwerken hebben we onze code op GitHub gezet, hier hebben we dan ook de pipeline op gemaakt. De CI-pipeline is gemaakt met GitHub Actions, dit is een functie van GitHub waarmee je geautomatiseerde workflows kunt opzetten voor een softwareproject. Het stelt ontwikkelaars in staat om taken zoals het bouwen, testen en implementeren van code te automatiseren. Dit wordt gedaan via een YAML-bestand waarin je kunt definiëren welke acties moeten worden uitgevoerd, wanneer ze moeten worden uitgevoerd (bijvoorbeeld bij elke push naar een bepaalde branch), en welke specifieke stappen of opdrachten moeten worden uitgevoerd.

Belangrijke kenmerken van GitHub Actions zijn:

- **Continuous Integration/Continuous Deployment (CI/CD):** Het automatisch bouwen, testen en implementeren van code.
- **Workflows:** reeks gedefinieerde stappen die worden uitgevoerd wanneer een bepaalde gebeurtenis (zoals een push of pull request) plaatsvindt.
- **Events:** Triggers die workflows activeren, zoals code pushen, issues openen of pull requests aanmaken.
- **Jobs:** Triggers die parallel of sequentieel kunnen worden uitgevoerd binnen een workflow.
- **Runners:** Servers waarop de jobs draaien. GitHub biedt zowel gehoste runners als de mogelijkheid om zelf gehoste runners te gebruiken.
- **Marketplace:** Een plek waar je vooraf gemaakte acties kunt vinden en gebruiken in je workflows.

GitHub Actions maakt het eenvoudiger om DevOps-praktijken te integreren in je ontwikkelingsproces door veel handmatige stappen te automatiseren en de kwaliteit en snelheid van softwarelevering te verbeteren.

4.2.1.1. CI-pipeline voor dit project

De CI-pipeline voor dit project bouwt beide de Docker images voor development en productie. Ook stuurt hij ze naar Docker Hub zodat iedereen aan de nieuwe Docker images kunnen.

Ook gebruiken we GitHub secrets, dit is om onze wachtwoorden en tokens te gebruiken zonder dat iedereen er aan kan.

GITHUB ACTIONS BESTAND

```
name: CI

on:
  push:
    branches:
      - main

jobs:
  build:
    name: "Build and push"
    runs-on: ubuntu-latest
    steps:
      - uses: actions/checkout@v2
      - name: Setup Node.js
        uses: actions/setup-node@v2
        with:
          node-version: '21'
      - name: Install dependencies
        run: npm install
      - name: Build
        run: npm run build
      - name: Set up QEMU
        uses: docker/setup-qemu-action@v2
      - name: Set up Docker Buildx
        uses: docker/setup-buildx-action@v2
      - name: Login to Dockerhub
        uses: docker/login-action@v2
        with:
          username: ${ secrets.DOCKER_USERNAME }
          password: ${ secrets.DOCKER_TOKEN }
      - name: Build and push development
        uses: docker/build-push-action@v2
        with:
          context: .
          file: ./Dockerfile-dev
          push: true
          platforms: linux/amd64
          tags: ${ secrets.DOCKER_USERNAME }/bookingtool_django:development
      - name: Build and push production
        uses: docker/build-push-action@v2
        with:
          context: .
          file: ./Dockerfile-prod
          push: true
          platforms: linux/amd64
          tags: ${ secrets.DOCKER_USERNAME }/bookingtool_django:production
```

4.2.2. Docker

Voor dit project hebben we Docker gebruikt om te werken.

4.2.2.1. Waarom Docker gebruiken voor development?

Docker biedt een gestandaardiseerde omgeving waarin applicaties consistent kunnen draaien, ongeacht waar ze worden uitgevoerd. Voor ontwikkelaars betekent dit:

- **Consistentie:** Ontwikkelaars werken in dezelfde omgeving als de productieomgeving, wat “It works on my machine” problemen voorkomt.
- **Isolatie:** Elke ontwikkelaar kan zijn eigen geïsoleerde container draaien, zonder interferentie met andere projecten of systeeminstellingen.
- **Snelle setup:** Nieuwe teamleden kunnen snel aan de slag met een gestandaardiseerde ontwikkeling omgeving door simpelweg een Docker container te draaien.
- **Efficiëntie:** Docker images zijn lichtgewicht en snel op te starten, wat de ontwikkelsnelheid ten goede komt.

4.2.2.2. Docker implementatie voor het project

Voor dit project maken we gebruik van twee verschillende Docker images die beschikbaar zijn op Docker Hub: één voor development en één voor productie. Dit zorgt ervoor dat de omgeving optimaal is geconfigureerd voor de specifieke behoeften van elke fase.

De Docker images komen op Docker Hub terecht via de CI-pipeline.

4.2.2.3. Development image

De development image is geconfigureerd zodat de database opnieuw wordt opgebouwd om geen conflicten te krijgen.

DOCKER IMAGE

```
# Import the base image
FROM python:3.12.0

# install gettext for translation
RUN apt-get update && apt-get install gettext -y

# Set the environment variable
ENV PYTHONUNBUFFERED 1

# Create a directory for the project
RUN mkdir /bookingtool_service

# Set the working directory
```

```
WORKDIR /bookingtool_service
```

```
# Copy the current directory contents into the container at  
/bookingtool_service/
```

```
ADD . /bookingtool_service/
```

```
# install needed packages
```

```
RUN pip install -r requirements.txt
```

```
# Set the entrypoint to wait-for-db.sh
```

```
ENTRYPOINT ["/wait-for-db-dev.sh"]
```

DOCKER COMPOSE BESTAND

```
version: '3.9'
```

```
services:
```

```
  web:
```

```
    image: tymov/bookingtool_django:development
```

```
    platform: linux/amd64
```

```
    pull_policy: always
```

```
    container_name: bookingtool_service
```

```
    restart: always
```

```
    volumes:
```

```
      - ../bookingtool_service
```

```
    ports:
```

```
      - "8000:8000"
```

```
    depends_on:
```

```
      - db
```

```
    networks:
```

```
      - default
```

```
  db:
```

```
    image: postgres:13
```

```
    container_name: bookingtool_db
```

```
    environment:
```

```
      POSTGRES_USER: pstadm
```

```
      POSTGRES_PASSWORD: XVfm8MF5vAax297
```

```
      POSTGRES_DB: bookingtool_db
```

```
    ports:
```

```
      - "5432:5432"
```

```
    networks:
```

```
      - default
```

```
  pgadmin:
```

```
    image: dpage/pgadmin4
```

```
platform: linux/amd64
container_name: bookingtool_pgadmin
restart: always
ports:
  - "8888:80"
environment:
  PGADMIN_DEFAULT_EMAIL: admin@bookingtool.com
  PGADMIN_DEFAULT_PASSWORD: admin
networks:
  - default
depends_on:
  - db

networks:
  default:
    driver: bridge
```

4.2.2.4. Productie image

De productie image is geoptimaliseerd voor performance en veiligheid, zonder extra ontwikkeltools.

DOCKER IMAGE

```
# Import the base image
FROM python:3.12.0

# install gettext for translation
RUN apt-get update && apt-get install gettext -y

# Set the environment variable
ENV PYTHONUNBUFFERED 1

# Create a directory for the project
RUN mkdir /bookingtool_service

# Set the working directory
WORKDIR /bookingtool_service

# Copy the current directory contents into the container at
/bookingtool_service/
ADD . /bookingtool_service/

# install needed packages
RUN pip install -r requirements.txt
```

```
# Set the entrypoint to wait-for-db.sh
ENTRYPOINT ["/wait-for-db-prod.sh"]
```

DOCKER COMPOSE BESTAND

```
version: '3.9'

services:
  web:
    image: tymov/bookingtool_django:production
    platform: linux/amd64
    pull_policy: always
    container_name: bookingtool_service
    restart: always
    volumes:
      - ./bookingtool_service
    ports:
      - "8000:8000"
    depends_on:
      - db
    networks:
      - default

  db:
    image: postgres:13
    container_name: bookingtool_db
    environment:
      POSTGRES_USER: pstadm
      POSTGRES_PASSWORD: XVfm8MF5vAax297
      POSTGRES_DB: bookingtool_db
    ports:
      - "5432:5432"
    networks:
      - default

networks:
  default:
    driver: bridge
```

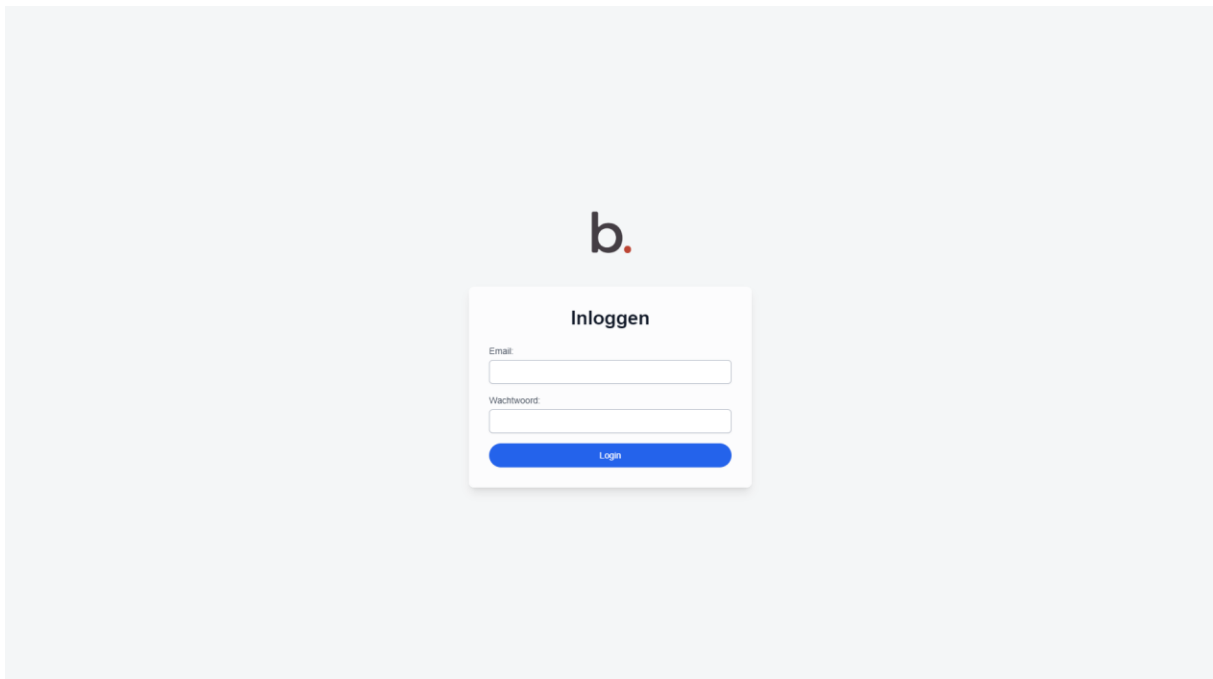
4.3. Applicatie

In dit onderdeel wordt elke functie van de applicatie uitgelegd, met wie de functie gemaakt heeft en wat de functie doet.

4.3.1. Login

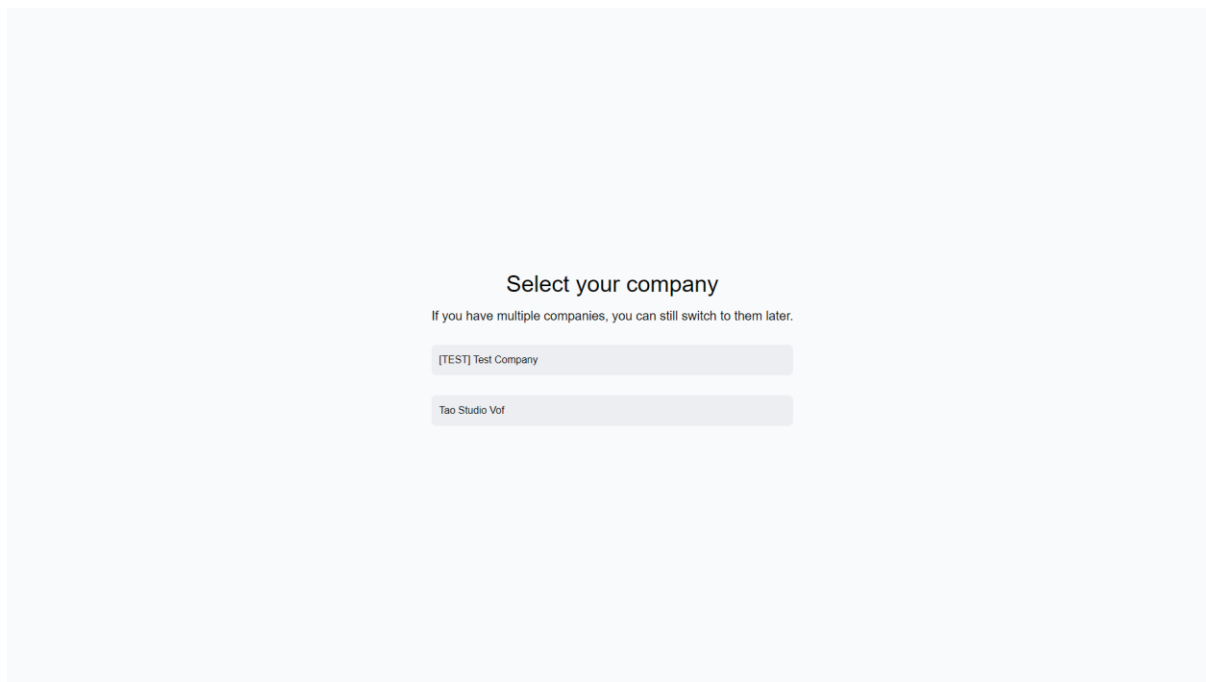
De login functionaliteit heb ikzelf gemaakt, dit maakt gebruik van de licence server van Spot Group zelf. Dit wilt zeggen dat op een server bij Spot Group er logingegevens staan, hiermee moet de klant inloggen.

Alleen Steven (zaakvoerder) kan een nieuwe gebruiker aanmaken en de gegevens instellen. Dit betekent dan ook dat er niet met externe accounts gewerkt kan worden.



Dit is de eerste pagina waar een gebruiker op komt, hier moet de gebruiker zijn email en wachtwoord ingeven om te kunnen inloggen.

Als een gebruiker nog nooit ingelogd heeft op de applicatie dan zal hij/zij het volgende scherm krijgen.



Select your company

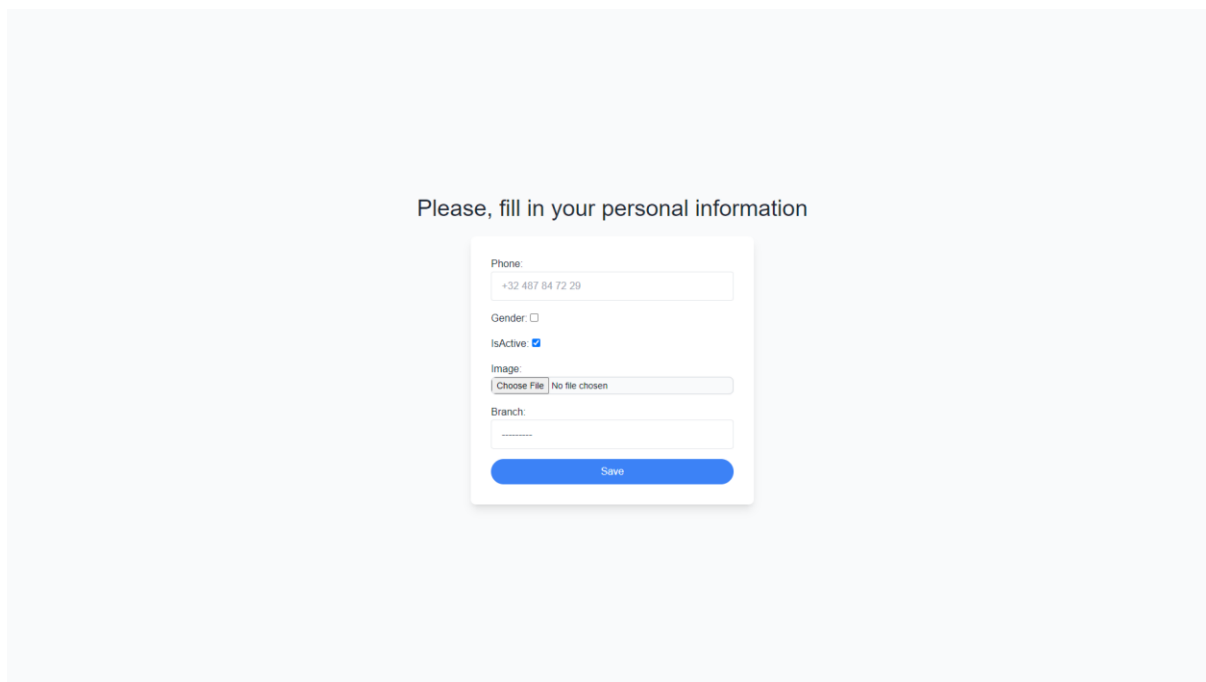
If you have multiple companies, you can still switch to them later.

[TEST] Test Company

Tao Studio Vof

Op dit scherm wordt de gebruiker gevraagd om zijn/haar bedrijf te selecteren. Dan wordt de gebruiker aan dat bedrijf gekoppeld. Een gebruiker kan dit altijd later aanpassen.

Als de gebruiker zijn/haar bedrijf geselecteerd heeft wordt hij/zij doorverwezen naar de volgende pagina.



Please, fill in your personal information

Phone: +32 487 84 72 29

Gender: ☐

IsActive: ☒

Image: No file chosen

Branch:

Save

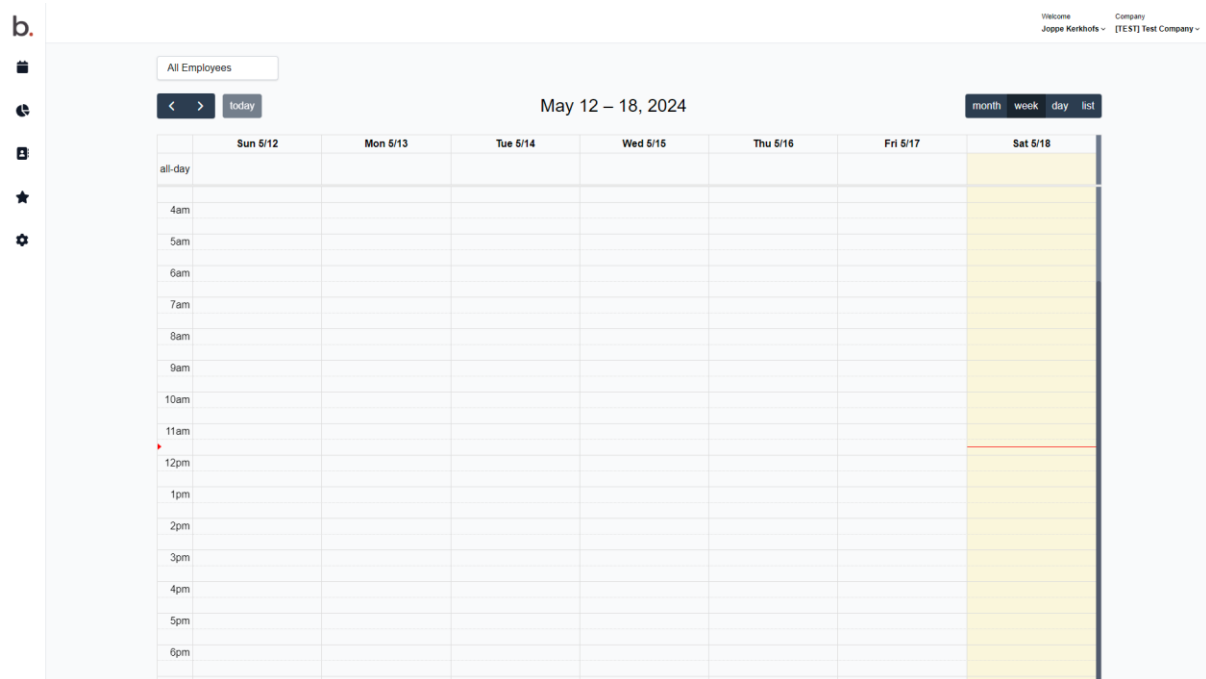
Op dit scherm wordt er gevraagd ofdat de nieuwe gebruiker zijn/haar persoonlijke informatie wilt ingeven. Dit is nodig voor contact met klanten en filters voor het uiteidenlijke boeken van afspraken.

Eens de gebruiker succesvol is ingelogd zal hij/zij doorverwezen worden naar de homepagina van de applicatie, de agenda.

4.3.2. Agenda

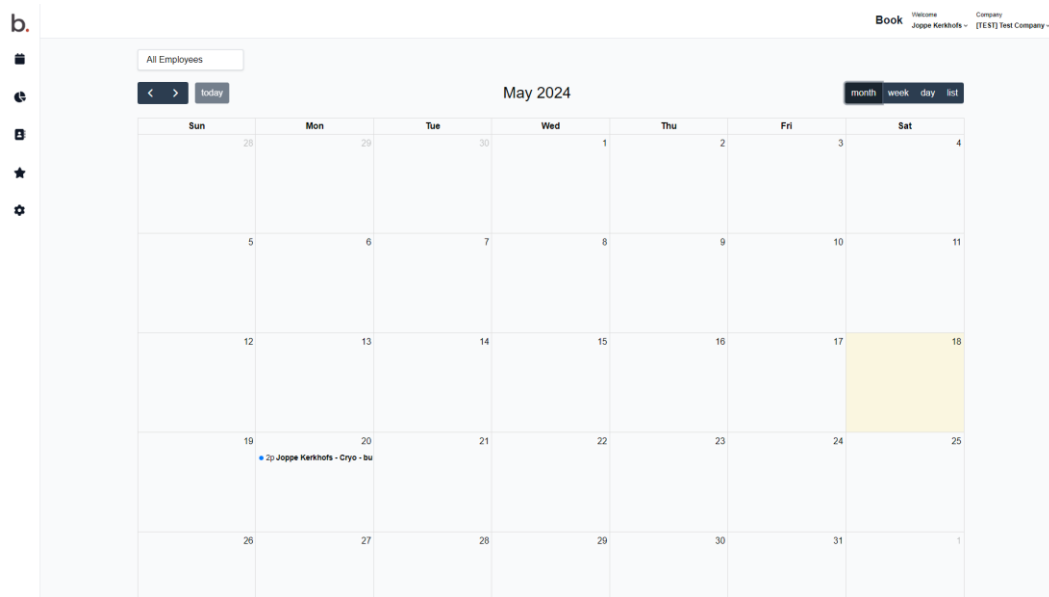
Dit is de homepagina van de applicatie, hier wordt de agenda getoont van het bedrijf.

Thomas heeft deze functie gemaakt.

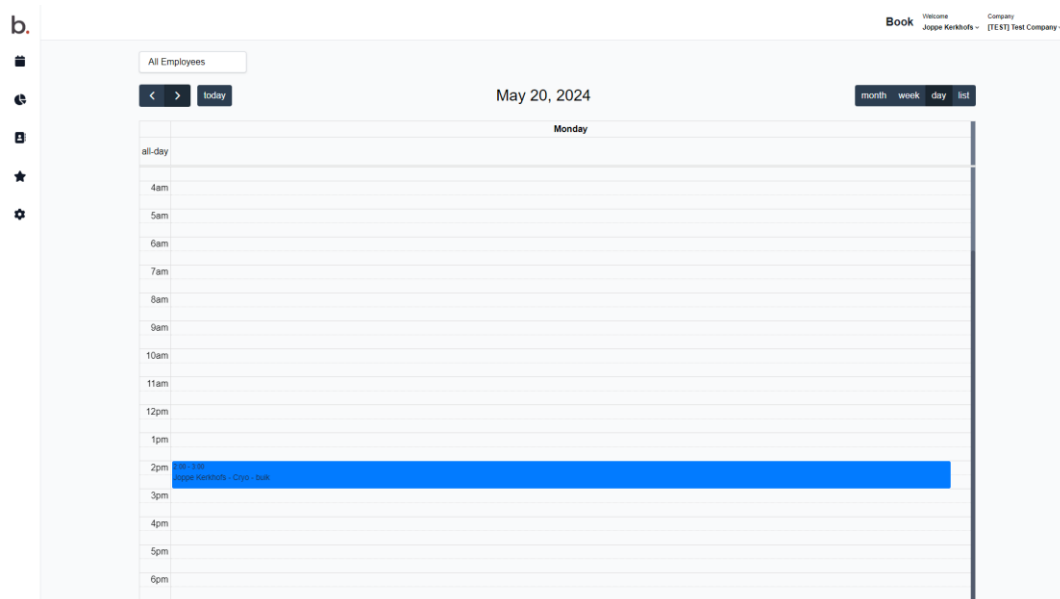


De agenda heeft uitgebreide functies, zoals een maand, week, dag en lijst weergave. Ook kan er gefiltert worden met de werknemers van het bedrijf om een aparte agenda te zien van de werknemer.

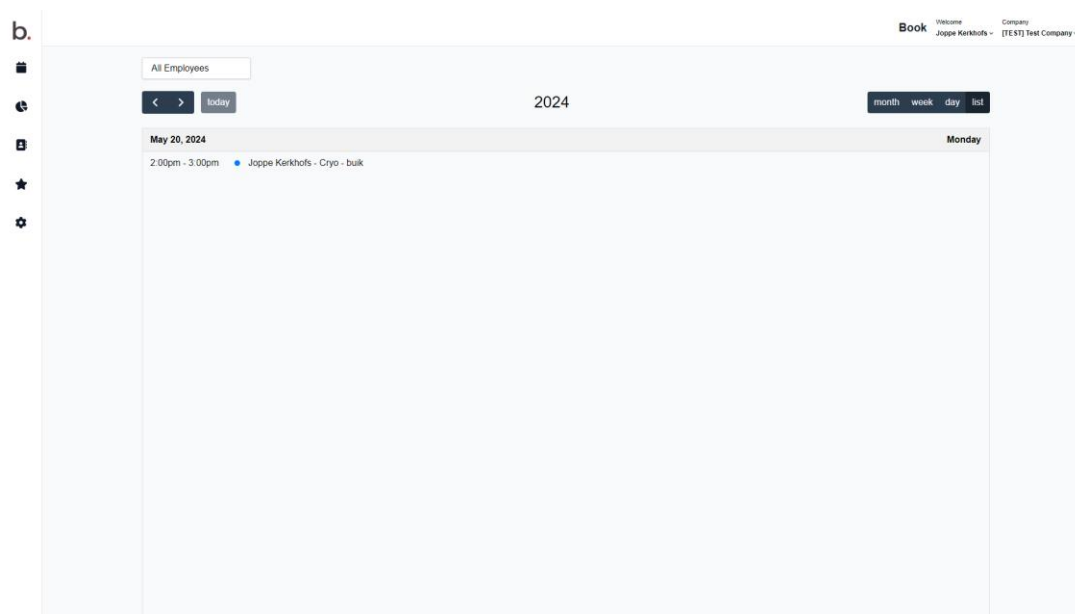
Maandweergave:



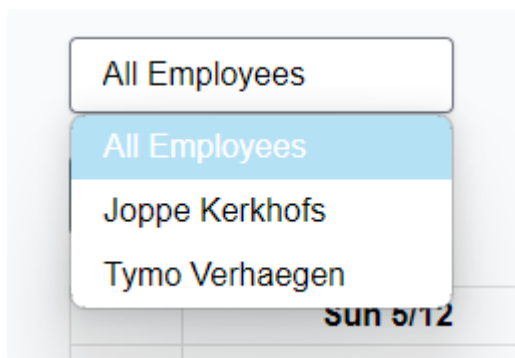
Dagweergave:



Lijstweergave:



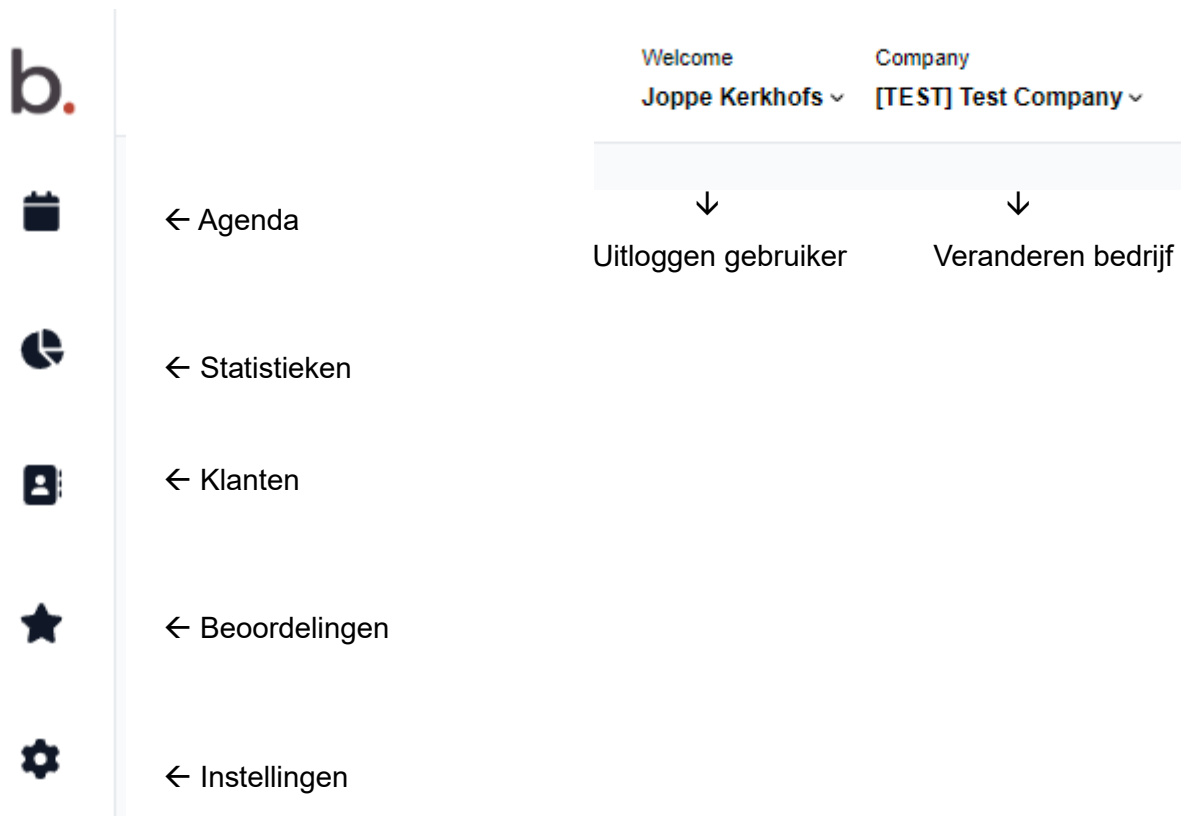
Veranderen van werknemer:



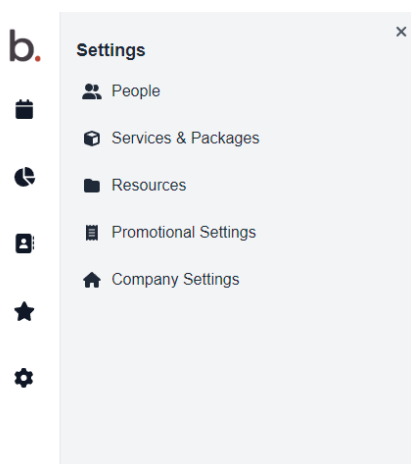
4.3.3. Navigatie

Voor dit project hebben we twee verschillende navigatie balken gemaakt. De eerste is voor het navigeren tussen de verschillende paginas (links), de tweede is voor het veranderen van bedrijf en het uitloggen van de gebruiker (boven).

Hier hebben we allemaal samen aan gewerkt.



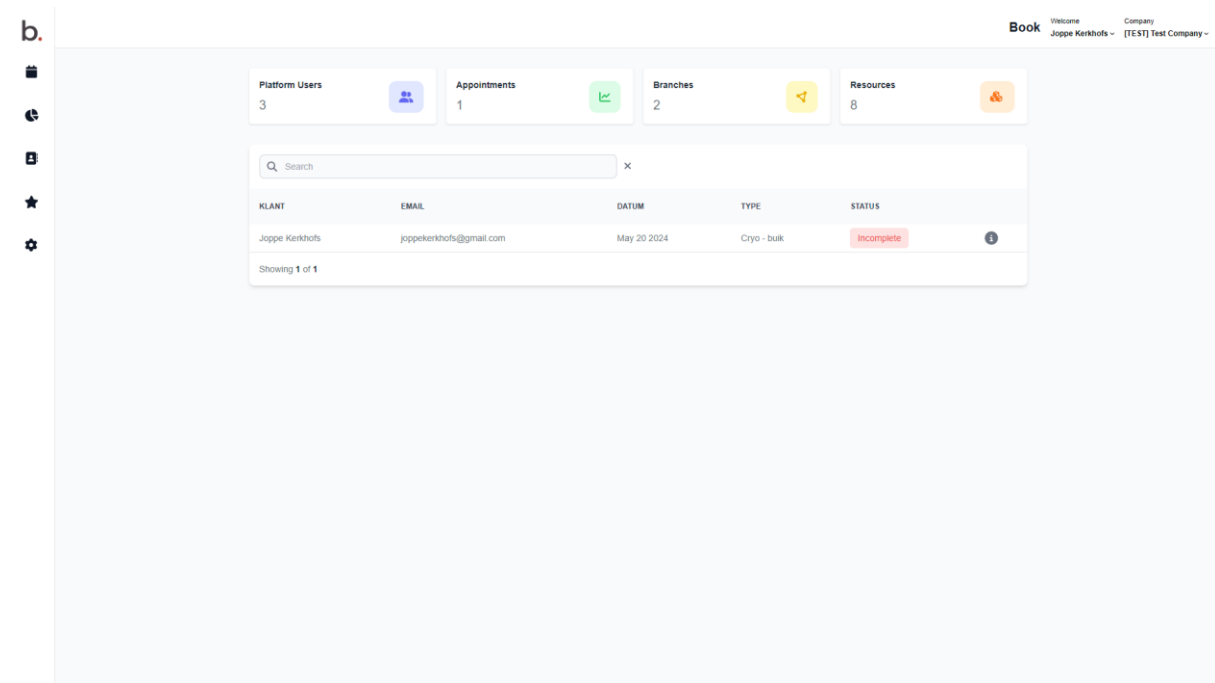
De instellingen heeft nog een subnavigatie om in de verschillende instellingen van de applicatie te komen.



4.3.4. Statistieken

Op deze pagina staan de statistieken en het logboek van de applicatie.

Tymo heeft deze functie gemaakt.



Hier staan het aantal gebruikers van de applicatie, de aantal boekingen, hoeveel verschillende vestingen en hoeveel resources het bedrijf heeft.

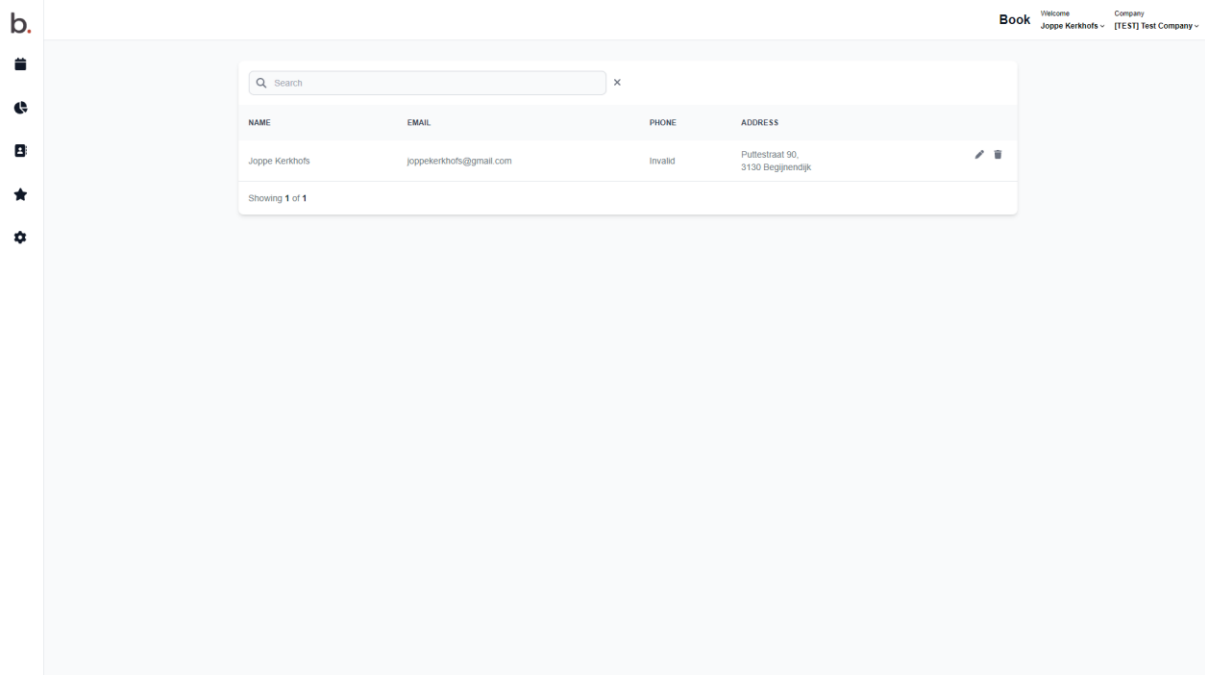
Het logboek toont alle gemaakte boekingen en ofdat er afspraken verplaatst zijn. Ook toont het of een klant te laat was en als de klant niet heeft komen opdagen voor zijn/haar afspraak.

4.3.5. Klanten

Een bedrijf moet natuurlijk ook al zijn/haar klanten kunne zien, dit is wate de volgende pagina doet. Hier worden alle klanten die ooit een afspraak gemaakt hebben opgelijst.

Er kan ook gefiltert worden op naam om snel een klant te zoeken.

Tymo en ik hebben hier aan gewerkt, Tymo heeft de frontend gemaakt (hoe de pagina eruit ziet) en ik heb de backend (hoe de functie werkt) gemaakt.

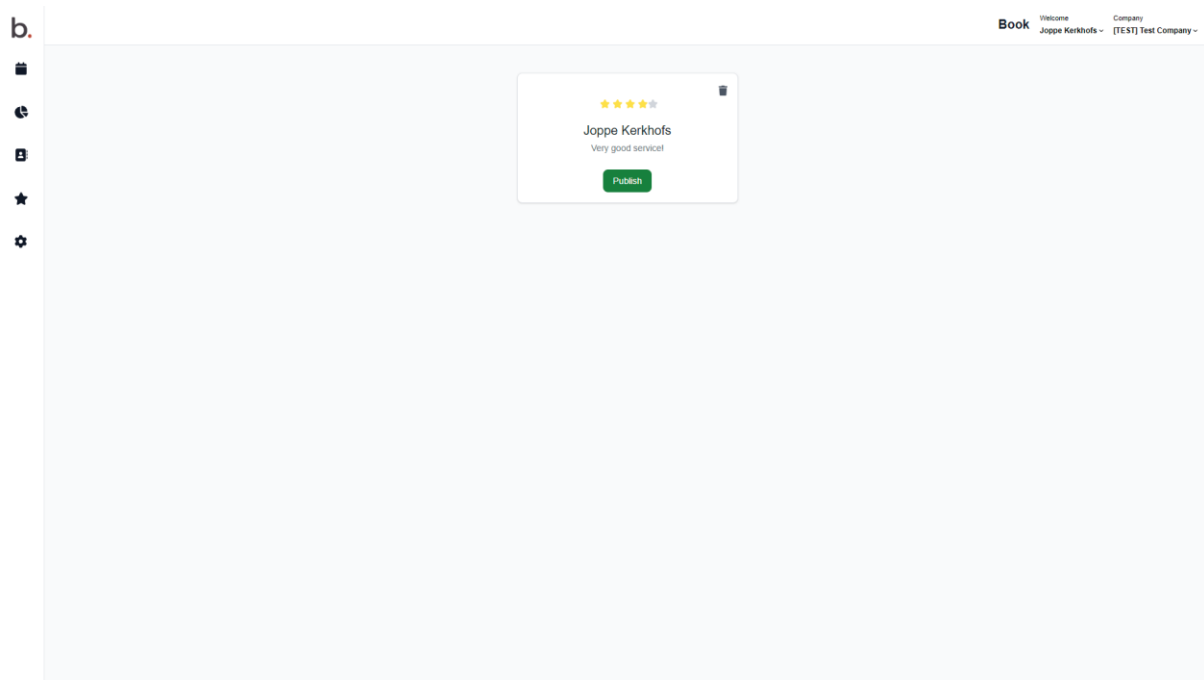


Alle gegevens van een klant worden hier getoont zoals, de naam, het email adres, het telefoon nummer en zijn/haar adres.

4.3.6. Beoordelingen

Klanten kunnen natuurlijk ook een beoordeling achterlaten, op deze pagina worden alle beoordelingen getoont.

Thomas heeft deze functie gemaakt.

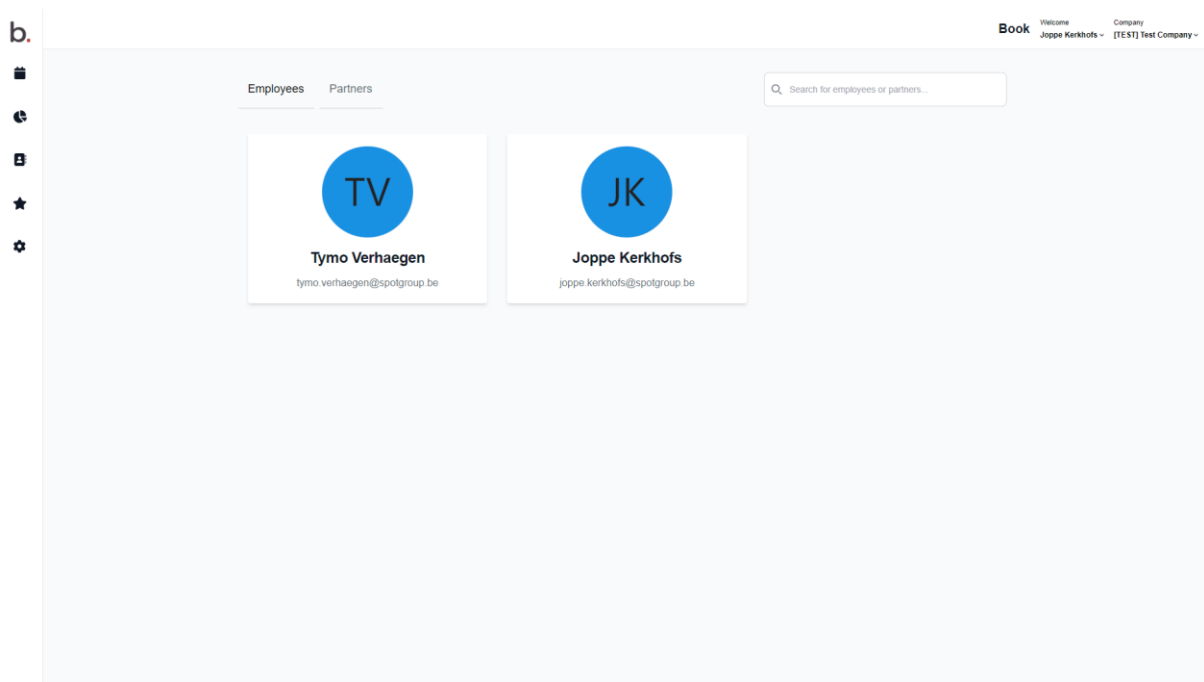


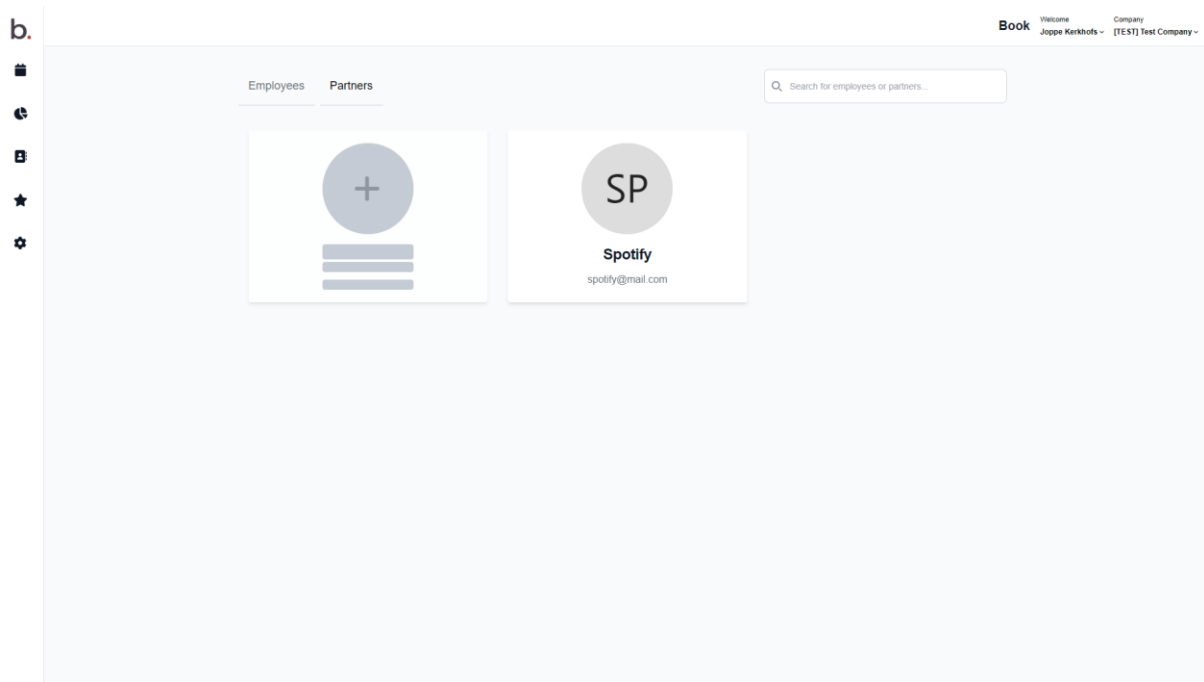
Hier kan een werknemer vragen aan een klant om de beoordeling publiek te zetten op de website.

4.3.7. Mensen

Nu zitten we in de instellingen van de applicatie, de eerste optie is dat van 'Mensen'. Hier op deze pagina kan een administartor van het bedrijf de werknemers en partners beheren.

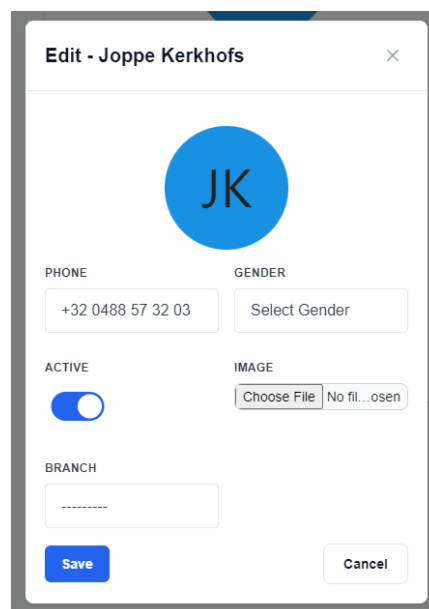
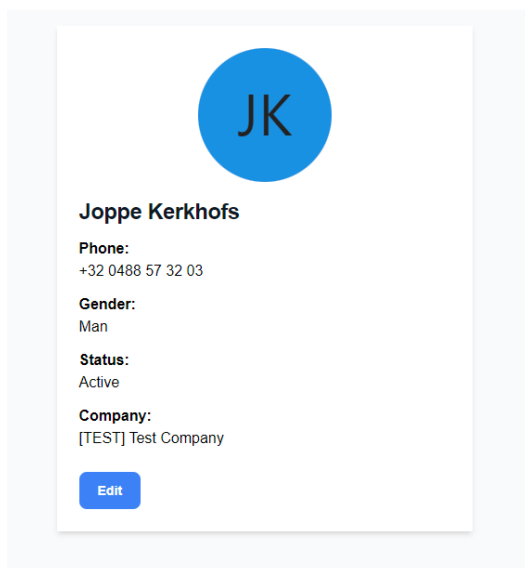
Tymo en ik hebben hier aan gewerkt.

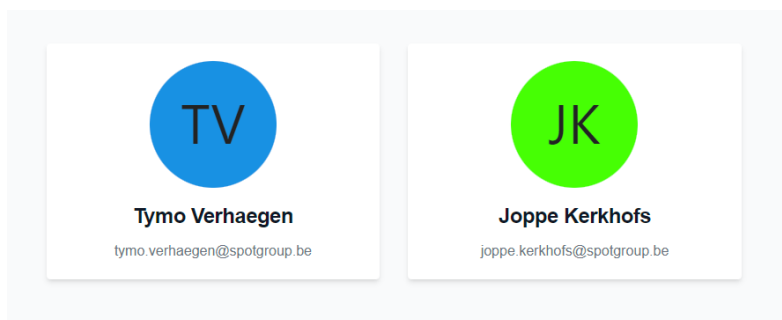




Een administartor kan de persoonlijke gegevens van een werkenemer aanpassen door op een werknemer te klikken. Dan zal hij/zij eerst op een detailspagina komen.

Daarna kan de administartor de werkenemer bewerken. Hij/zij kan alle gegevens aanpassen en ook de werknemer een kleur geven om makkelijker een onderscheid te maken tussen werknemers.





De administartor kan ook een partner aanmaken, bewerken en verwijderen.

A form titled 'Add Partner' with a close button (X) in the top right corner. The form contains several input fields: 'NAME' and 'EMAIL' (top row), 'PHONE' and 'BANK ACCOUNT' (second row), 'VAT NUMBER' and 'COMPANY' (third row). Below these is a 'LOGO' section with a 'Choose File' button and a 'No ...sen' button. At the bottom left is a blue 'Save' button.

The image shows a web application interface with three main components:

- Spotify Profile Card:** A card with a circular logo containing 'SP'. Below the logo, the text 'Spotify' is displayed. Underneath, the following details are listed:
 - Email:** spotify@mail.com
 - Phone:** +32 496 68 61 32
 - Bank Account:** BE55 2385 3514 3581
 - VAT Number:** BE55 2385 3514 3581
 - Company:** [TEST] Test CompanyAt the bottom of the card are two buttons: 'Edit' (blue) and 'Delete' (red).
- Edit Spotify Form:** A modal form titled 'Edit Spotify' with a close button (X). It contains several input fields:
 - NAME:** Spotify
 - EMAIL:** spotify@mail.com
 - PHONE:** +32 496 68 61 32
 - BANK ACCOUNT:** BE55 2385 3514 3581
 - VAT NUMBER:** BE55 2385 3514 3581
 - COMPANY:** [TEST] Test Comp
 - LOGO:** A file selection button labeled 'Choose File' and a text input field containing 'No ...sen'.A 'Save' button (blue) is at the bottom.
- Confirmation Dialog:** A modal dialog with a warning icon (exclamation mark in a circle). The text reads: 'Are you sure you want to remove Spotify?'. At the bottom are two buttons: 'Yes, I'm sure.' (red) and 'Cancel' (white with a grey border).

4.3.8. Resources

Een bedrijf heeft natuurlijk ook resources zoals een kamer of een bepaalde machine.

Iedereen heeft aan deze functionaliteit gewerkt.

The screenshot shows the 'Book' application interface. On the left, there is a sidebar with a logo 'b.' and a list of branches: 'Putte (PR) straat 1' and 'Booischoot straat 2'. The main area has two buttons at the top: '+ Add a Branch' and '+ Add a Resource'. Below these is a search bar and a table of resources. The table has columns for NAME, TYPE, ACTIONS, and BRANCH. The resources are listed as follows:

NAME	TYPE	ACTIONS	BRANCH
Room	Room		Putte
Room	Room		Putte
Cryo-machine	Device		Putte
Cryo-machine	Device		Putte
Room	Room		Booischoot
Room	Room		Booischoot
Half-machine	Device		Booischoot
Half-machine	Device		Booischoot

At the bottom of the table, it says 'Showing 8 of 8'. On the right side of the main area, there is a dropdown menu labeled 'Device'.

Hier kunnen verschillende dingen aangemaakt worden.

Als eerste zullen we het over vestigingen hebben, een bedrijf kan natuurlijk meerdere vestigingen hebben. Dit kan hier beheerd worden.

The image shows two side-by-side forms for managing branches. The left form is titled 'Add Branch' and has fields for 'NAME' and 'ADDRESS'. Below these fields is a 'PRIMARY' toggle switch, which is currently turned off. At the bottom of the form is a blue button labeled 'Add Branch'. The right form is titled 'Update - Putte' and has fields for 'NAME' (containing 'Putte') and 'ADDRESS' (containing 'straat 1'). Below these fields is a 'PRIMARY' toggle switch, which is currently turned on. At the bottom of the form is a blue button labeled 'Update Branch'.

Ook kan een administrator hier de openingsuren van een vestiging ingeven.

Edit Opening Hours

×

Branch:

Putte

Day(s):

☐ Monday
☐ Tuesday

☐ Wednesday
☐ Thursday

☐ Friday
☐ Saturday

☐ Sunday

Morning Start Time:

--:--

🕒

Morning End Time:

--:--

🕒

Afternoon Start Time:

--:--

🕒

Afternoon End Time:

--:--

🕒

If there is a day where the branch is closed, dont give any hours for that day

Save

Als alles is ingesteld van de mogelijke verschillende vestigingen kan een administrator de resources van het bedrijf beheren.

All Resources

Total: 8

Q Search

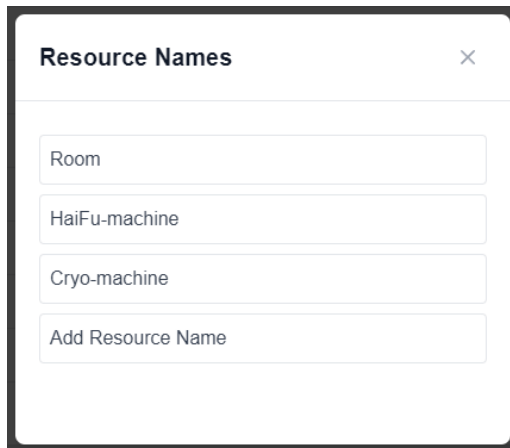
×

Device

NAME	TYPE	ACTIONS	BRANCH
Room	Room		Putte
Room	Room		Putte
Cryo-machine	Device		Putte
Cryo-machine	Device		Putte
Room	Room		Booischoot
Room	Room		Booischoot
HalFu-machine	Device		Booischoot
HalFu-machine	Device		Booischoot

Showing 8 of 8

Een bedrijf kan natuurlijk verschillende dezelfde resources hebben zoals, meerder kamers/plaatsen, meerdere machines van hetzelfde type, etc. Om dit toe te passen zal een administrator de verschillende namen van resources moeten aanmaken.

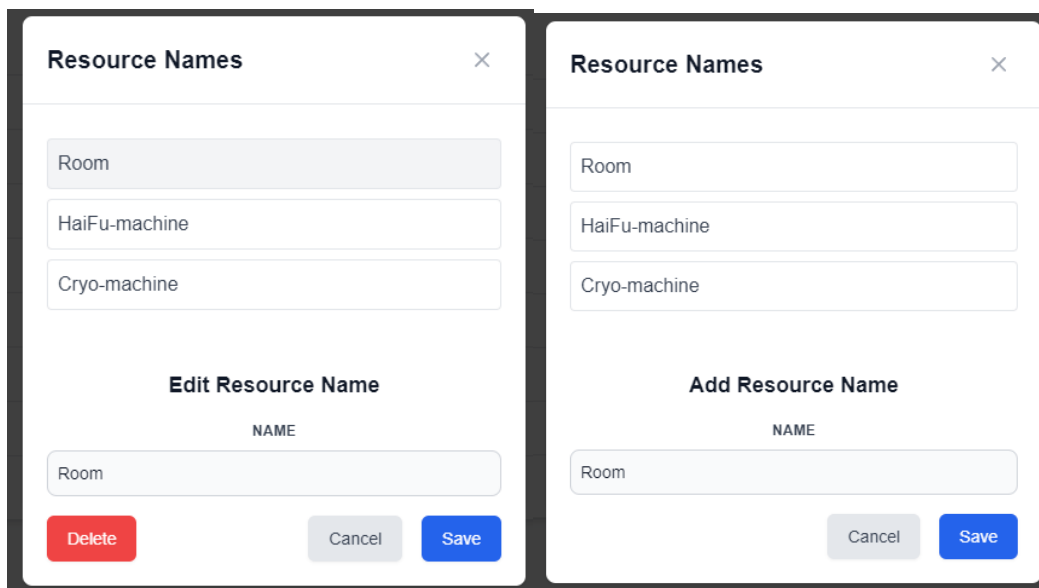


A dialog box titled "Resource Names" with a close button (X) in the top right corner. It contains a list of resource names: "Room", "HaiFu-machine", and "Cryo-machine". At the bottom, there is a button labeled "Add Resource Name".

Hier kan een administrator dat doen, er is een lijst van de huidige resource namen.

Er kunnen oneindig veel resource name ngemaakt worden. Ze moeten wel verschillen.

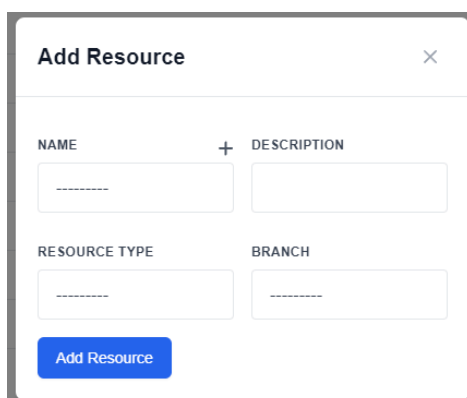
Hier kunnen ze ook aangepast en verwijderd worden.



Two side-by-side dialog boxes, both titled "Resource Names" with close buttons (X) in the top right corner. The left dialog box shows a list of resource names: "Room", "HaiFu-machine", and "Cryo-machine". Below the list, there is a section titled "Edit Resource Name" with a "NAME" label and a text input field containing "Room". At the bottom, there are three buttons: "Delete" (red), "Cancel" (gray), and "Save" (blue). The right dialog box shows the same list of resource names. Below the list, there is a section titled "Add Resource Name" with a "NAME" label and a text input field containing "Room". At the bottom, there are two buttons: "Cancel" (gray) and "Save" (blue).

Eens dat er mogelijks verschillende resource names zijn kan de administrator de resources aanmaken.

Een naam wordt geselecteerd samen met het type: Room/Device.



A dialog box titled "Add Resource" with a close button (X) in the top right corner. It contains two input fields: "NAME" and "DESCRIPTION", separated by a plus sign (+). Below these, there are two more input fields: "RESOURCE TYPE" and "BRANCH". At the bottom, there is a blue button labeled "Add Resource".

Een resource kan natuurlijk ook aangepast en verwijderd worden.

The image shows two overlapping dialog boxes. The left dialog, titled 'Update - Cryo-machine', contains a form with four input fields: 'NAME' (Cryo-machine), 'DESCRIPTION' (Cryo machine 1), 'RESOURCE TYPE' (Device), and 'BRANCH' (Putte). A blue 'Update Resource' button is at the bottom. The right dialog is a confirmation modal with a warning icon and the text: 'Are you sure you want to remove Cryo-machine? This action is irreversible.' It has two buttons: 'Yes, I'm sure.' (red) and 'Cancel' (white).

4.3.9. Diensten en pakketen

Een bedrijf heeft natuurlijk ook diensten, op deze pagina kunnen de diensten beheerd worden. Ook kunnen ze hier in pakketen gezet worden.

Iedereen heeft hieraan gewerkt.

The image shows a web application interface. On the left is a sidebar with a logo 'b.' and several icons. The main content area has a header with 'Book', 'Welcome Joppe Kerkhofs', and 'Company [TEST] Test Company'. Below the header are two tabs: 'Services' and 'Packages'. Under the 'Services' tab, there is a list of service categories. Each entry consists of a colored circle, a name, an edit icon, and a plus icon. The entries are: a blue circle for 'Cryo', an orange circle for 'HalFu', and a grey circle for '+ Add Service Category'.

Diensten zitten in een categorie, deze categorie kan een naam en een kleur hebben. Deze kleur is ook de kleur dat de boekingen in de agenda krijgen. Elke categorie kan telkens nog subcategorieën hebben.

Add Service Category

NAME

COLOR

Save

Edit Cryo

NAME

Cryo

COLOR

Save

Subcategories of Cryo

Front

Back

Add Sub Category

Subcategories of Cryo

Front

Back

Edit Sub Category

NAME

Front

Delete

Cancel

Save

Subcategories of Cryo

Front

Back

Add Sub Category

NAME

Cancel

Save

Cryo

Front

Cryo - buik

60 minutes € 100

Back

Cryo - rug

60 minutes € 100

Cryo - benen

60 minutes € 100

Hier is te zien dat een dienst mogelijks een subcategorie kan hebben. Hier kan ook een dienst beheerd worden.

Add Service

NAME

DESCRIPTION

PRICE

DURATION

WORKLOAD

SERVICECATEGORY

Cryo

SERVICSUBCATEGORY

NEEDED EMPLOYEES

☒ Joppe Kerkhofs
☒ Tymo Verhaegen

NEEDED RESOURCES

☐ Room
☐ HaiFu-machine
☐ Cryo-machine

Save

Een dienst heeft redelijk wat nodig. Ten eerste, de basis informatie van de dienst (naam, prijs, etc.). Ten tweede, heeft een dienst de nodige werknemers nodig, dit toont welke werknemers deze dienst mogen uitvoeren. Ten laatste, een dienst heeft ook de nodige resources nodig, op deze manier wordt dan ook bepaald in welke vestiging de dienst beschikbaar is.

Edit Cryo - buik

NAME

Cryo - buik

DESCRIPTION

PRICE

100.00

DURATION

60

WORKLOAD

33

SERVICECATEGORY

Cryo

SERVICSUBCATEGORY

Front

NEEDED EMPLOYEES

☒ Joppe Kerkhofs
☒ Tymo Verhaegen

NEEDED RESOURCES

☐ Room
☐ HaiFu-machine
☐ Cryo-machine

Save

Een dienst kan ook gedupliceerd worden. Dan wordt de dienst exact gekopieerd.

4.3.10. Codes

Op deze pagina kunnen verschillende soorten codes aangemaakt worden, gewone kortingscodes, cadeau bonnen en commissie codes.

Thomas en Tymo hebben aan deze functionaliteit gewerkt.

The screenshot shows a web application interface for managing codes. On the left is a sidebar with a logo 'b.' and several icons. The main content area has a header with 'Book' and user information 'Welcome Joppe Kerkhofs' and 'Company [TEST] Test Company'. Below the header are tabs for 'Discount', 'Gift Cards', and 'Commission', with a '+ Create Code' button on the right. A search bar is present above a table. The table lists two discount codes:

CODE	TYPE	PARTNER	PERCENTAGE	AMOUNT	USES	COMMISSION	EXPIRE DATE	
DISCOUNT10	Discount		10		100	10	2024-12-31	
DISCOUNT20	Discount		20			20	2024-12-31	

Below the table, it says 'Showing 3 of 3'.

Codes kunnen natuurlijk ook beheerd worden op deze pagina, de codes kunnen manueel ingegeven worden, er is ook een knop om willekeurige codes aan te maken.

Create code

CODE

TYPE

PARTNER

PERCENTAGE

AMOUNT

USES

COMMISSION PERCENTAGE

END TIME

Create code

Als er een partner wordt meegegeven dan zal de code een commissie code worden, elke boeking doe hiermee wordt betaald zal er een bepaald procent naar de partner gaan.

Update - DISCOUNT10

CODE

TYPE

PARTNER

PERCENTAGE

AMOUNT

USES

END TIME

Update code

4.3.11. Bedrijf instellingen

Met deze functionaliteit dat Thomas en Tymo gemaakt hebben kan een administrator van het bedrijf de informatie aanpassen.

The screenshot displays the 'Bedrijf instellingen' (Company Settings) interface. It features a top preview area for '[TEST] Test Company' with a placeholder logo '[C]'. Below this, there are fields for address, duration (15 minutes), phone number, Instagram, and Facebook, all marked as 'No [service] for this company'. The bottom section contains input fields for EMAIL, PHONE, TIMESLOT INTERVAL (set to 15), and ADDRESS. There are also fields for INSTAGRAM and FACEBOOK. At the bottom, there are color selection buttons for PRIMARY (red), SECOND. (light pink), and TERTIARY (black), along with a LOGO upload section with a 'Choose File' button and 'No file chosen' text. An 'Update Company' button is at the very bottom.

4.3.12. Boeking

Dit is de pagina dat alle klanten zullen zien als ze een afspraak willen maken.

Ik heb deze functionaliteit helemaal gemaakt.

De klant kan kiezen uit alle diensten van het bedrijf, gesorteerd op categorie. Eens dat gekozen is kan de klant een vestiging kiezen waar de dienst gedaan kan worden. Ook kan de klant een werknemer kiezen die de dienst kan uitvoeren, als een geen werknemer voorkeur is selecteerd de klant geen werknemer.

Hierna moet de klant een dag kiezen met een tijdslot waardat de gekozen dienst(en)

past(/passen).

Als een tijdslot gekozen is moet de klant zijn/haar persoonlijke informatie ingeven en kan dan betalen.

We hadden geen tijd meer voor een finale styling van het boeken. Alle nodige functionaliteiten werken zoals het hoort.

Choose a service

Cryo

☒ Cryo - buik

☐ Cryo - rug

☐ Cryo - benen

HaiFu

☐ HaiFu - gelaat

☐ HaiFu - buik

Next

Choose a date

Putte ▼ No preference ▼

Friday 24 May Saturday 25 May Sunday 26 May **Monday 27 May** Tuesday 28 May Wednesday 29 May Thursday 30 May ▶

9:00 9:15 9:30 9:45 **10:00** 10:15 10:30 10:45 11:00 11:15 11:30 11:45 13:00 13:15 13:30 13:45 14:00 14:15 14:30

14:45 15:00 15:15 15:30 15:45

Next

Personal information

First name Last name

Email Phone

Invoice Email

Address

Postal code City

Remark

Pay



CONTACT

Joppe Kerkhofs
r0878799@student.thomasmore.be